PlayStation

PAL

BLADE™

MARVEL®

ACTIVISION®

PlayStation®

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba.
• Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

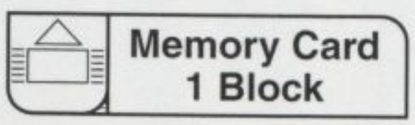
PIRATERÍA

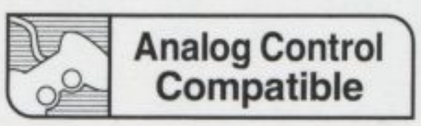
La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

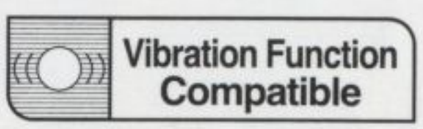
En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

Sólo para uso privado. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Activision. Desarrollado por Warthog.

Solo per uso domestico. Sono proibiti la copia, l'adattamento, l'affitto, l'imprestito, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'uso dietro pagamento, la diffusione televisiva e via cavo, la rappresentazione in pubblico, la distribuzione o estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio registrato o copyright che appartiene a questo prodotto. Pubblicato da Activision. Sviluppato da Warthog.



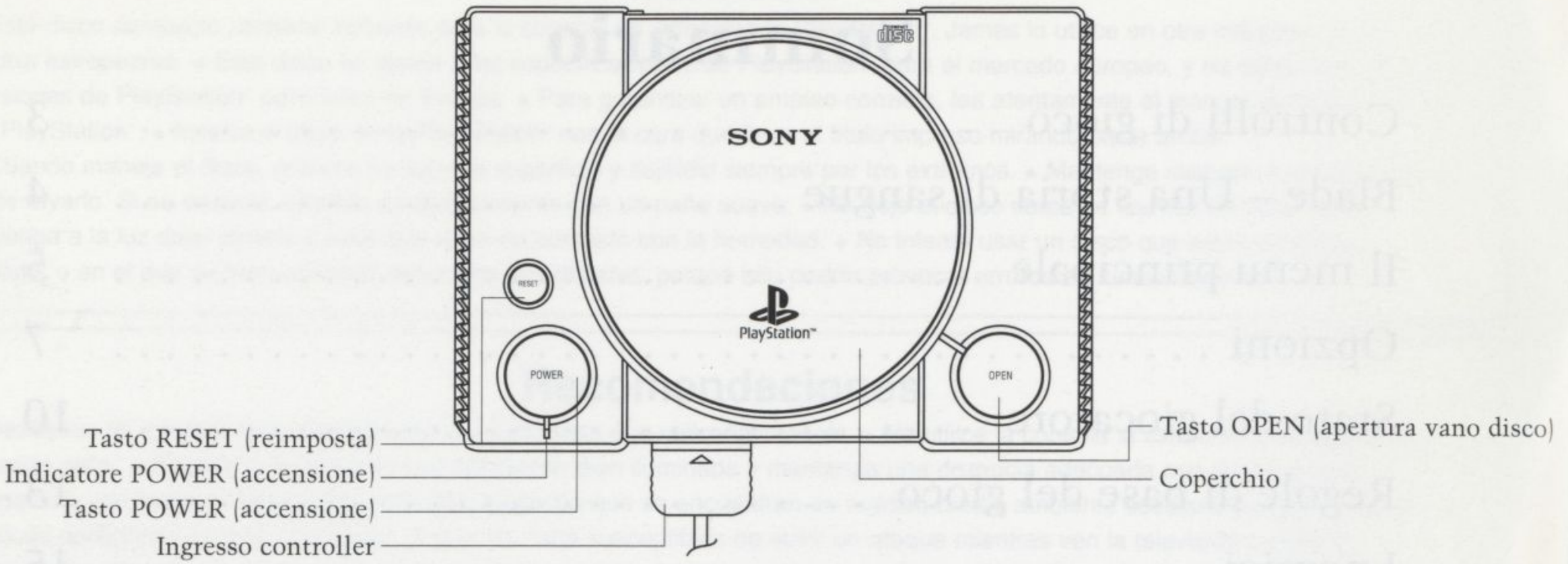




SLES-03213

Sommario

Controlli di gioco 3
Blade – Una storia di sangue 4
Il menu principale 5
Opzioni 7
Stato del giocatore 10
Regole di base del gioco 13
I nemici 15
Riconosci i tuoi nemici 18
Come salvare i tuoi progressi 20
Punti di rifornimento 21
Armi e munizioni 21
Rifornimenti 23
Consigli e suggerimenti 25
Servizio clienti 27
Licenza d'uso del prodotto 28



- Configura la tua PlayStation® secondo il manuale di istruzioni.
- Prima di inserire o rimuovere un disco, assicurati che la console sia spenta.
- Inserisci il disco di Blade™ e chiudi il coperchio.
- Inserisci il controller di gioco e la MEMORY CARD e accendi la console PlayStation.

Nota: ti consigliamo di non inserire o rimuovere periferiche o MEMORY CARD dopo aver acceso la console.

Controlli di gioco

Inventario armi

Premi e rilascia per ricaricare l'arma selezionata.

Premi e tieni premuto per consentire la selezione dell'arma con i tasti direzionali ⇧⇩ e la selezione del tipo di munizioni con i tasti direzionali ⇦ ⇨.

Inventario oggetti

Premi e tieni premuto per consentire la selezione dell'oggetto attuale con i tasti direzionali ⇦ ⇨ e la sua attivazione con il tasto ⊗.

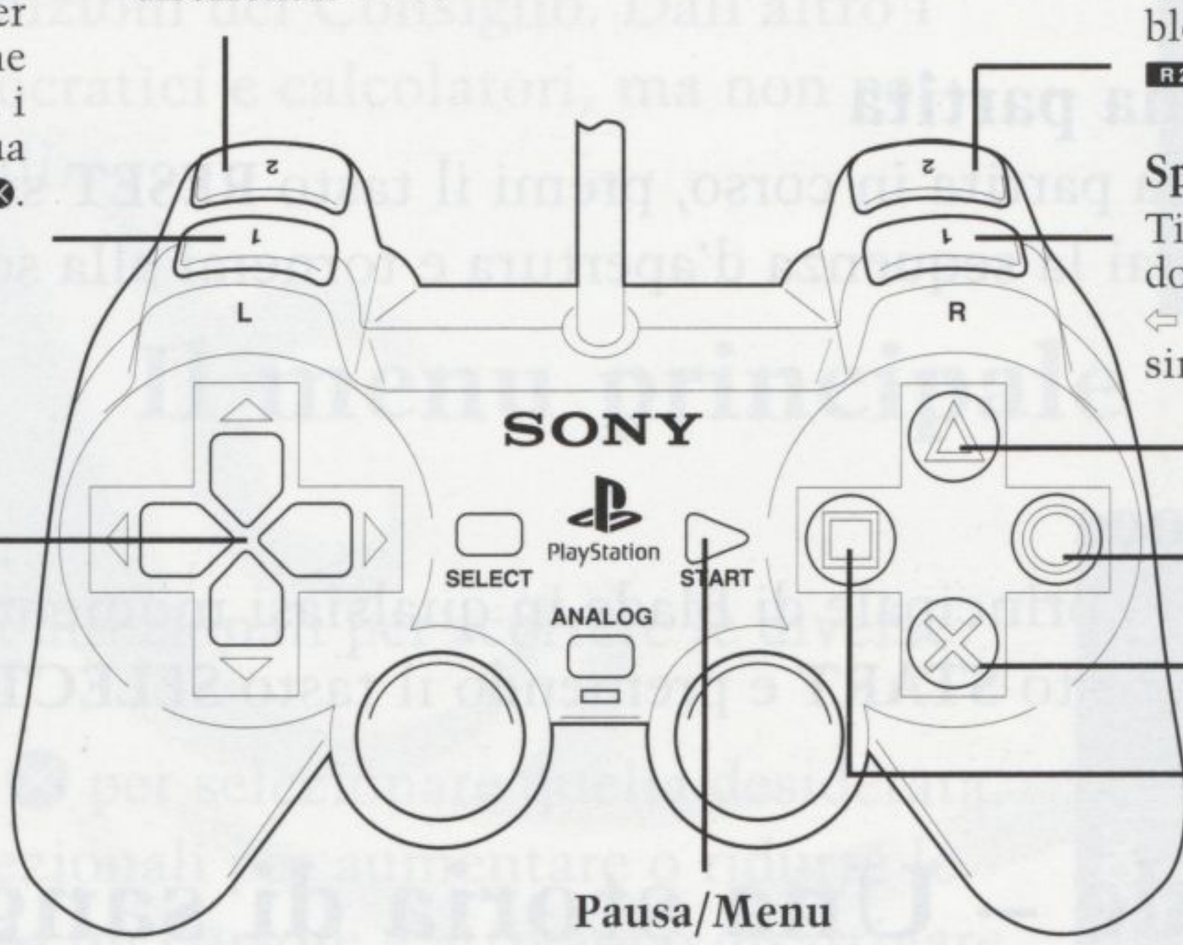
Puntamento automatico

Premi e rilascia per rivolgerti verso il nemico più vicino.

Premi e tieni premuto per agganciare il bersaglio più vicino. Blade bloccherà l'obiettivo finché il tasto R2 non sarà rilasciato.

Spostamento laterale

Tieni premuto il tasto R1, dopodiché utilizza i tasti direzionali ⇦ e ⇨ per muoverti lateralmente a sinistra o a destra.



Movimento/Selezione oggetto

Muove e ruota Blade. Seleziona oggetti/armi quando viene utilizzato in congiunzione con i tasti L1 o L2.

Salto

Calcio

Azione (Attacca/Aziona)

Attiva/Disattiva arma

Pausa/Menu

Qui è rappresentata la configurazione predefinita del controller. Tutti i tasti citati in questo manuale si riferiscono a tale configurazione. Blade supporta il controller analogico (DUALSHOCK). In modalità ANALOGICA (LED: ROSSO), la levetta sinistra svolge la stessa funzione dei tasti direzionali.

Nota: quando giochi nei panni di Whistler, i controlli sono gli stessi, con le seguenti eccezioni:

- Il salto viene sostituito dalla testata.
- Il tasto del calcio consente di tirare un colpo con il calcio dello shotgun.
- Il tasto Attiva/Disattiva arma non ha alcuna funzione (Whistler utilizza solo uno shotgun).

Abbandonare una partita

Per abbandonare una partita in corso, premi il tasto **RESET** sulla PlayStation. Così facendo, rivedrai la sequenza d'apertura e tornerai alla schermata dei titoli di Blade.

Abbandono veloce

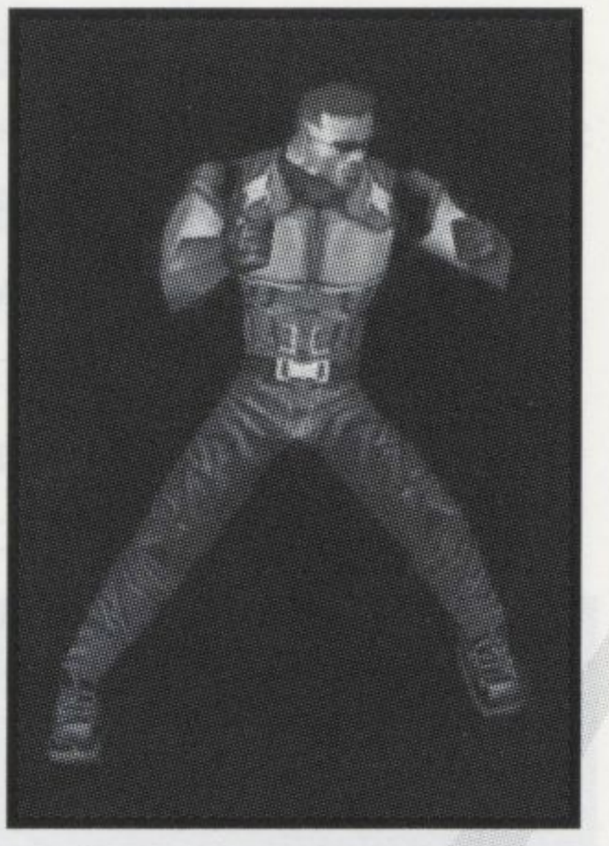
Puoi tornare al menu principale di Blade in qualsiasi momento della partita tenendo premuto il tasto **START** e premendo il tasto **SELECT** per tre secondi.

Blade – Una storia di sangue

Tu sei Blade, un mezzosangue né uomo né vampiro, nato con tutti i punti di forza di questi ultimi, ma senza la vulnerabilità all'aglio, all'argento e alla luce del sole.

Insieme al tuo fidato amico e mentore Abraham Whistler, hai giurato di liberare il mondo dai vampiri e di vendicare la morte di tua madre.

Anche nella Casa di Erebus, l'organo sovrano che riunisce le 11 tribù della Nazione dei Vampiri, però, la situazione non è affatto tranquilla. Le razze pure, le famiglie di sangue blu, stanno combattendo per ottenere il predominio. Da un lato ci sono i Pallintine: assetati di sangue e frustrati dall'apparente mancanza di ambizioni del Consiglio. Dall'altro i Dragonetti: aristocratici e calcolatori, ma non per questo meno letali.



Il menu principale

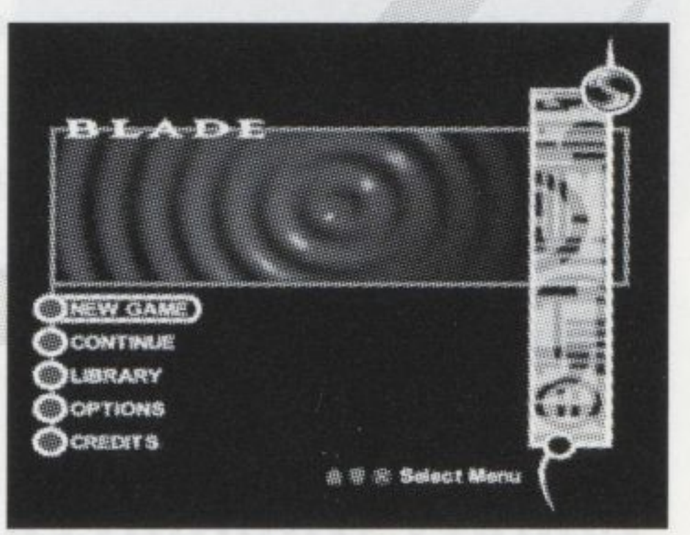
Navigazione

Utilizza i tasti direzionali per scorrere le diverse opzioni.

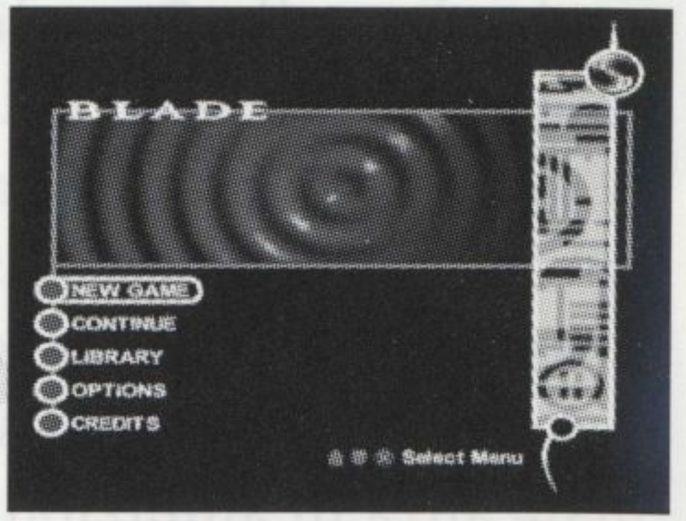
Premi il tasto ⊗ per selezionare quella desiderata.

Usa i tasti direzionali per aumentare o ridurre le opzioni regolate da un cursore e attivare o disattivare quelle azionate da un interruttore.

Premi il tasto △ per tornare al menu precedente.

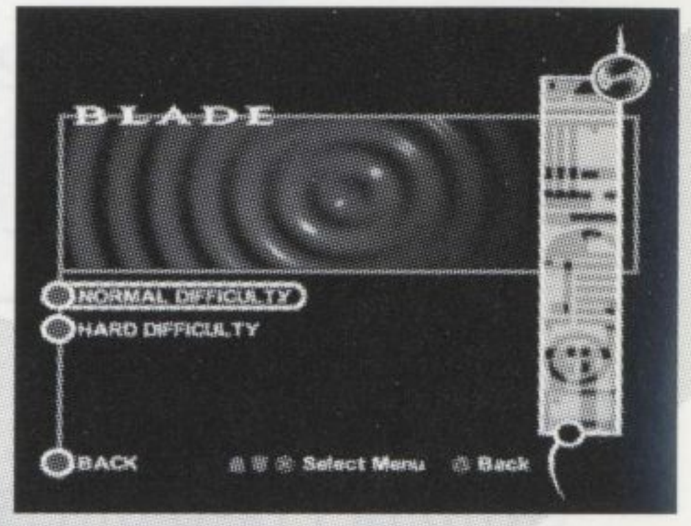


New Game (Nuova partita)



Premi il tasto ⊗ per iniziare una nuova partita. Avrai la possibilità di decidere se giocare con un livello di difficoltà **Normal** (Normale) o **Hard** (Difficile). Seleziona quello che preferisci e premi il tasto ⊗ per confermare la tua scelta.

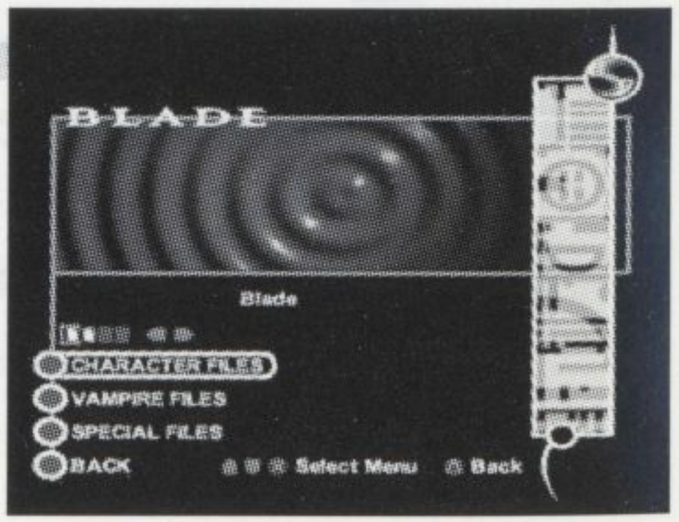
Dopo aver selezionato il livello di difficoltà, puoi decidere se iniziare una nuova partita o creare un file di salvataggio, in modo da poter registrare i tuoi progressi.



Continue (Continua)

Questa opzione ti consente di riprendere una partita salvata in precedenza dal punto in cui l'avevi interrotta. Nota: questa funzione richiede una MEMORY CARD con almeno un blocco di memoria libero.

Library (Biblioteca)



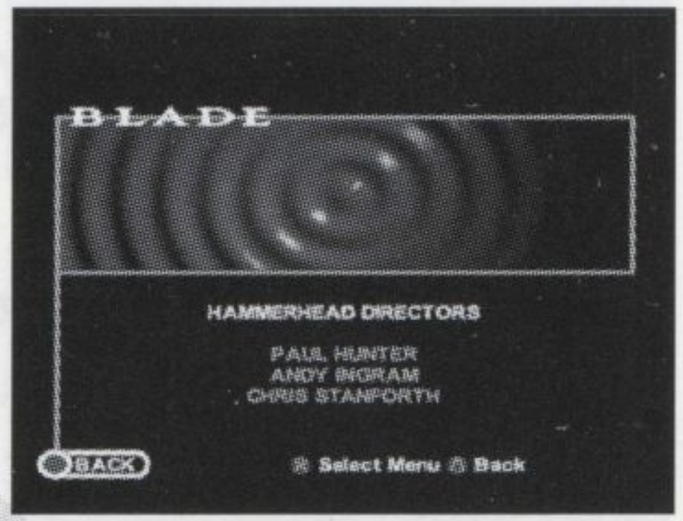
Questa opzione ti consente di accedere al menu della biblioteca. Questa contiene informazioni sui personaggi che incontri, sulle tribù dei vampiri e sugli oggetti speciali che raccoglierai nel corso della partita.

Inizialmente, la biblioteca contiene solo notizie riguardanti i personaggi principali e informazioni generiche sui vampiri. Quando progredirai nel gioco e raccoglierai degli oggetti, questa si arricchirà di dati sulle tribù, sui tuoi avversari e sugli oggetti stessi.

Ti conviene tornare spesso alla biblioteca, in modo da aggiornare le tue conoscenze.

Options (Opzioni)

Ti consente di accedere al menu Opzioni, dove potrai configurare il gioco secondo i tuoi gusti.



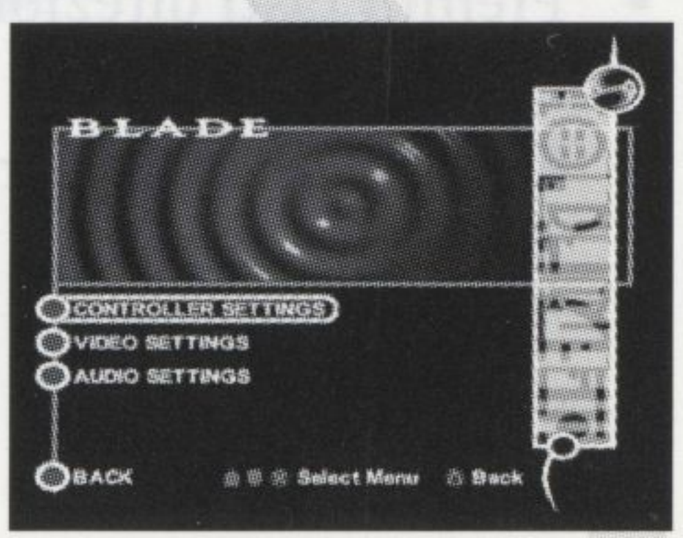
Credits (Riconoscimenti)

Questa opzione ti permette di visualizzare i nomi delle persone che hanno contribuito alla creazione del gioco.

Opzioni

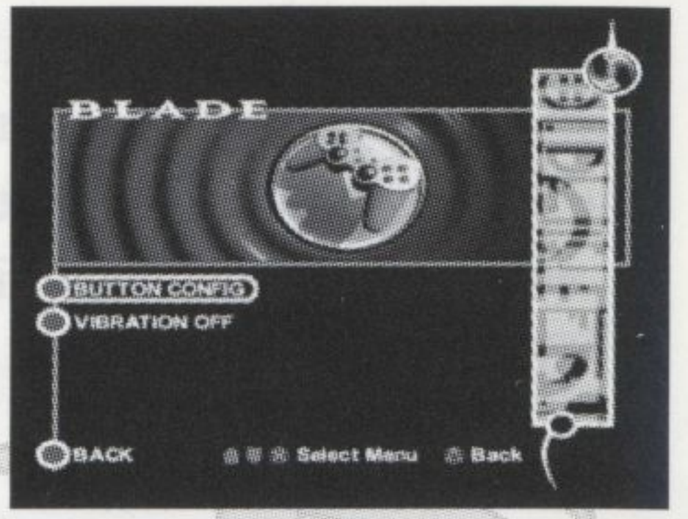
Controller Settings (Impostazioni controller)

Questa opzione ti consente di accedere al menu Controller, dove potrai scegliere fra un gruppo di configurazioni predefinite. Blade supporta sia il controller digitale sia quello analogico (DUALSHOCK).



Vibration (Vibrazione)

Usa i tasti direzionali destro e sinistro per **attivare** o **disattivare** la vibrazione. Quando è attivata, potrai sentire gli urti e il rinculo delle tue armi.



Video Settings (Impostazioni video)

Utilizza questa opzione per centrare la visuale sullo schermo. Se necessario, le modifiche possono essere salvate su una MEMORY CARD.

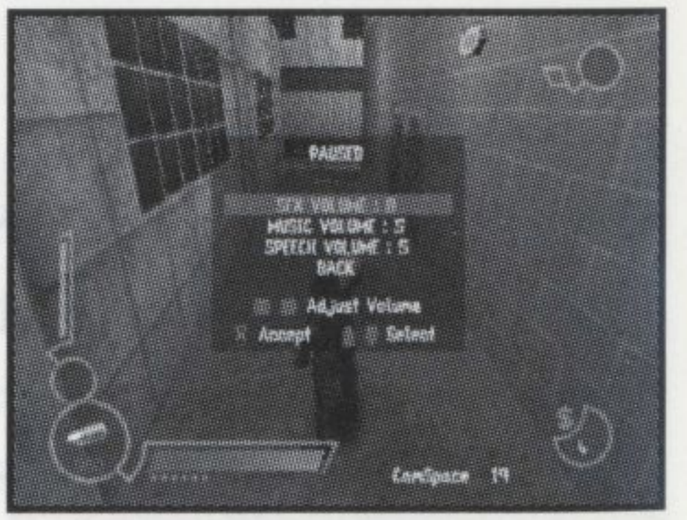
Audio Settings (Impostazioni audio)

Qui puoi scegliere fra una riproduzione del suono audio o stereo e impostare il volume della musica, degli effetti sonori e delle voci dei filmati.

Opzioni del menu Pausa

Durante la partita, puoi accedere al menu Pausa premendo il tasto **START**.

- Premi i tasti direzionali **su** o **giù** per evidenziare un'opzione.
- Premi il tasto ⊗ per selezionare l'opzione evidenziata.

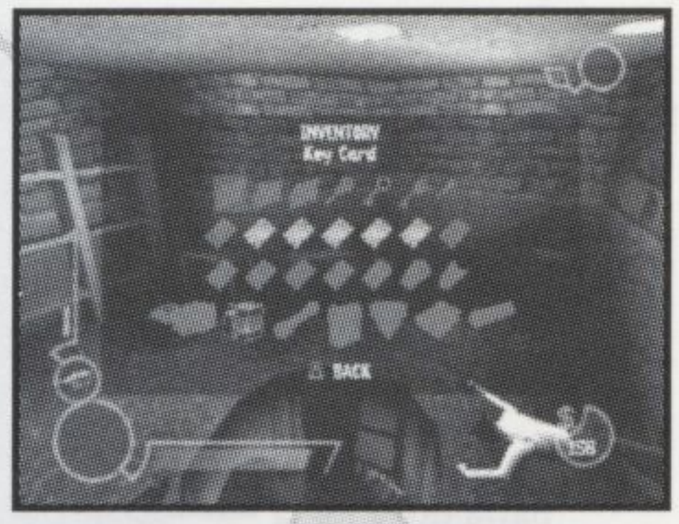


Resume Game (Ripristina partita)

Utilizza questa opzione per riprendere la partita dall'attuale posizione.

Inventory (Inventario)

Ti consente di vedere gli oggetti che hai raccolto durante il gioco. La raccolta di alcuni oggetti influenzerà l'esito della partita.



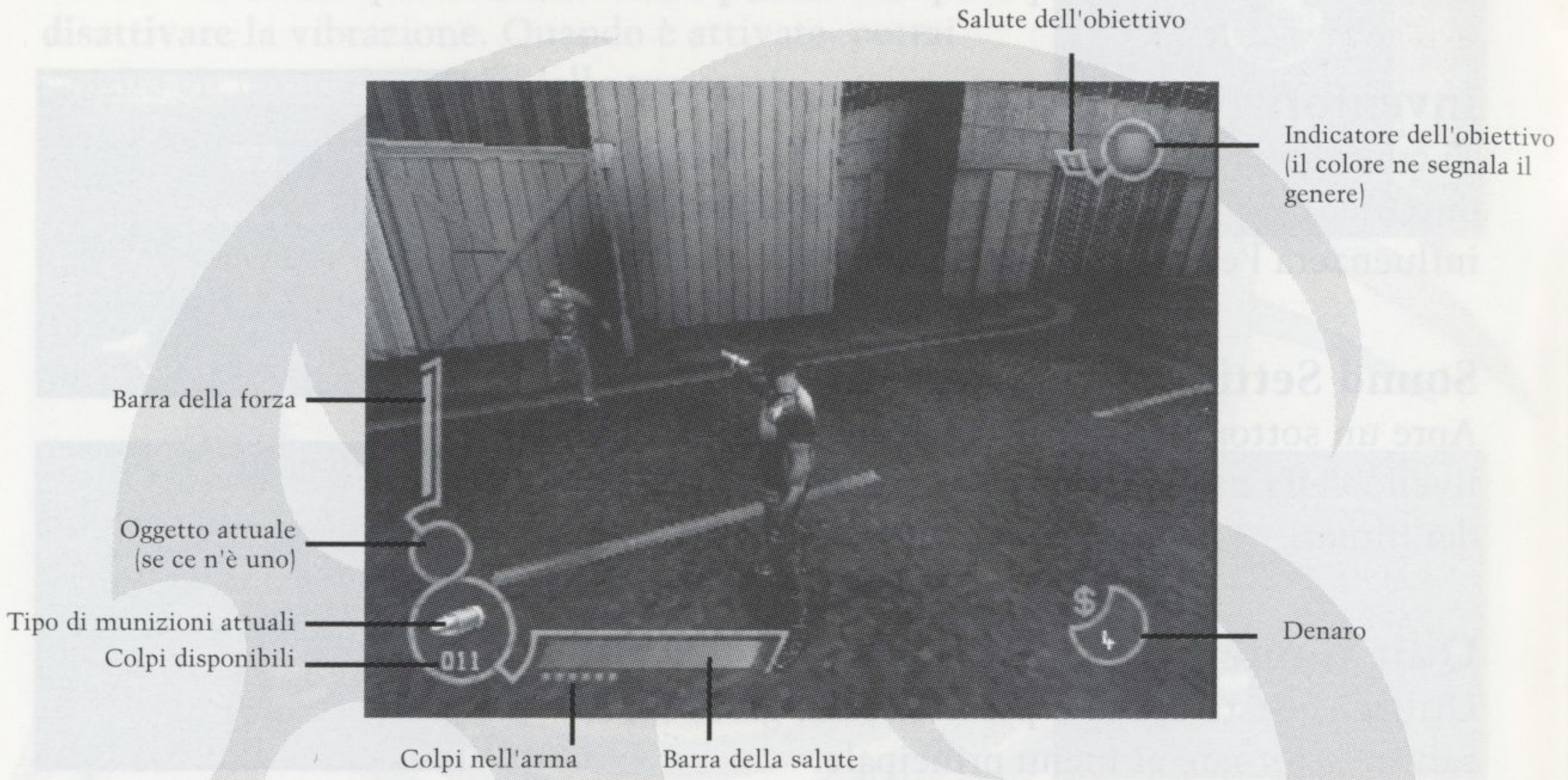
Sound Settings (Impostazioni audio)

Apre un sottomenu che ti consente di regolare il livello della musica, degli effetti sonori e delle voci dei filmati.

Quit Game (Esci dal gioco)

Utilizza questa opzione per uscire dal gioco senza salvare e tornare al menu principale.

Stato del giocatore



Gli indicatori e i contatori presenti sullo schermo ti forniscono informazioni sulla salute, sulla forza, sull'inventario, sulle armi e sugli avversari del tuo personaggio.

Health (Salute)

Questo indicatore rappresenta il tuo attuale stato di salute. Più è vuoto, più la morte è vicina. Puoi ripristinare la tua salute utilizzando i medi-kit e i bonus di salute.

Strength (Forza)

Questo indicatore rappresenta la tua forza attuale. Più sei forte, più i tuoi attacchi risulteranno rapidi. Se la barra è bassa, la tua mira sarà meno precisa e le probabilità di mettere a segno un buon colpo minori. La forza si ripristina automaticamente col passare del tempo, ma può essere recuperata rapidamente utilizzando il siero che raccogli. Questo ti consente anche di portare temporaneamente la tua forza a un valore superiore al 100%, per le occasioni in cui hai bisogno della massima capacità offensiva.

Weapon (Arma)

Mostra l'arma che stai utilizzando. Tieni premuto il tasto L2 e usa i tasti direzionali per selezionare le armi e le munizioni disponibili. Il tasto ▢ ti consente di passare rapidamente dall'ultima arma selezionata ai pugni nudi e viceversa.

Ammunition (Munizioni)

Questo indicatore mostra l'attuale tipo di munizioni selezionato per l'arma che stai utilizzando. Per scegliere un tipo di munizioni, tieni premuto il tasto L2 e utilizza i tasti direzionali destro e sinistro per vedere quelli disponibili. Per selezionare il tipo di munizioni desiderato, rilascia il tasto L2.

Sotto le munizioni si trova un numero che indica la quantità di colpi che hai a disposizione per l'arma selezionata. Ricordati che si tratta del totale su cui puoi contare, non di quelli effettivamente caricati.

Rounds (Colpi)

Questo indicatore mostra il numero di colpi rimasti per l'arma attualmente selezionata. Per ricaricarla manualmente, premi e rilascia il tasto L2. È possibile ricaricare l'arma automaticamente rilasciando il tasto Azione e premendolo nuovamente.

Item (Oggetto)

Questo indicatore mostra l'oggetto attualmente selezionato dall'inventario. Quando raccogli oggetti come i medi-kit e il siero, questi vengono aggiunti al tuo inventario. Per selezionare un oggetto, tieni premuto il tasto L1 e utilizza i tasti direzionali per scorrere a sinistra e a destra quelli disponibili. Quando vuoi utilizzare l'oggetto attualmente selezionato, tieni premuto il tasto L1 e premi il tasto ⊗.

Il numero di esemplari di ogni oggetto che hai a disposizione è visualizzato per mezzo di puntini situati accanto all'oggetto in questione.

Target Health (Salute del nemico)

Anche tutti gli avversari sono caratterizzati da un determinato stato di salute. Questo viene visualizzato quando punti un nemico tenendo premuto il tasto R2. Più la barra è lunga, più l'avversario gode di buona salute. Quando infliggi dei danni al nemico puntato, la sua barra della salute si riduce. Quando arriva a essere vuota, il nemico muore.

Creature Type (Tipo di creatura)

Quando punti una creatura utilizzando il tasto R2, sullo schermo sarà visualizzata la sua barra della salute e verrà indicato se si tratta di uno zombie, di un vampiro o di un essere umano. Tieni in considerazione questa informazione quando devi decidere il tipo di arma e di munizioni da utilizzare. Una scelta errata potrebbe risultare fatale.

Funds (Denaro)

Questo indicatore mostra il valore del denaro e degli oggetti sottratti al nemico annientato. Raccogline il più possibile e utilizzali per acquistare munizioni e scorte nei punti di rifornimento che si trovano sparsi per tutto il gioco.

Regole di base del gioco

Combattimento

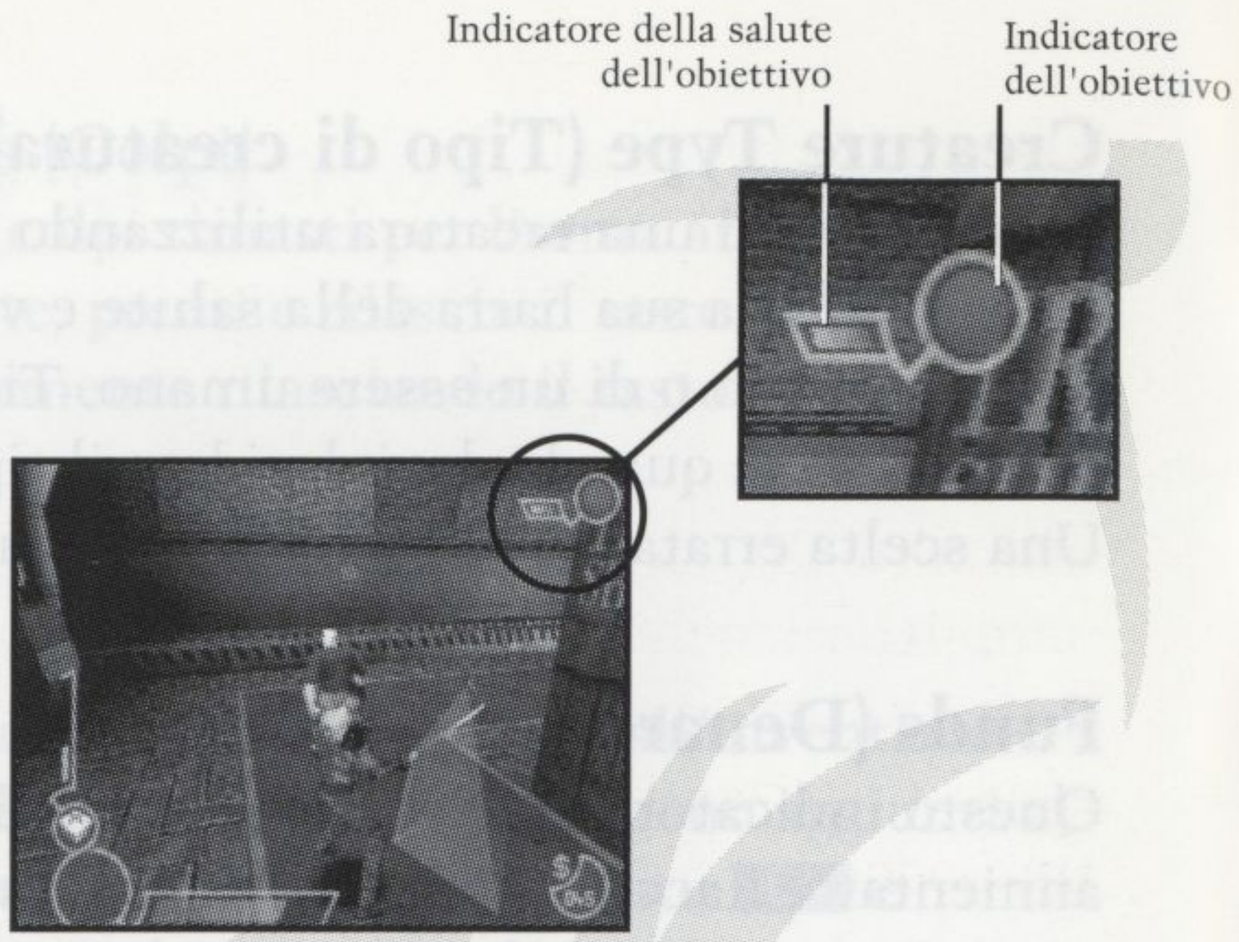
Nei panni di Blade, incontrerai un gran numero di nemici, durante la tua missione per svelare la malvagia trama ordita dalla Nazione dei Vampiri. Fortunatamente, Blade è un feroce guerriero, addestrato sia nei combattimenti corpo a corpo sia negli scontri armati.

Puntamento

Per aumentare le possibilità di avere la meglio sul tuo nemico, puoi "bloccare" l'obiettivo puntato utilizzando il tasto R2. Blade, a questo punto, si rivolgerà verso l'avversario più vicino fra quelli presenti nel suo campo visivo. Tenendo premuto il tasto R2, potrai agganciare il bersaglio.

Con l'obiettivo selezionato e il tasto **R2** premuto, i colpi sparati, i pugni, i calci e i fendenti sferrati con la spada saranno incredibilmente più precisi. Inoltre, risparmierai forza e munizioni.

Rilasciando il tasto **R2** e premendolo nuovamente, passerai al secondo avversario più vicino. Questo ti permette di spostarti rapidamente da un nemico all'altro.



Spostamento laterale

Tenendo premuto il tasto **R1** e premendo i tasti direzionali destro/sinistro, farai sì che Blade, anziché girarsi nella direzione indicata, si sposti lateralmente. Utilizza questa funzione per eludere i colpi in arrivo ed evitare i nemici che si avventano su di te.

Colpi critici

Quando Blade punta una creatura, l'indicatore situato nell'angolo superiore destro dello schermo si riempirà rapidamente. Premendo il tasto Azione (pugno o fuoco) quando l'indicatore si trova al massimo, riuscirai a ottenere un colpo critico. Questo infliggerà al bersaglio dei danni addizionali, consentendoti addirittura di ucciderlo con un solo colpo!
Nota: per infliggere il massimo dei danni, i colpi critici possono essere riuniti in combo!

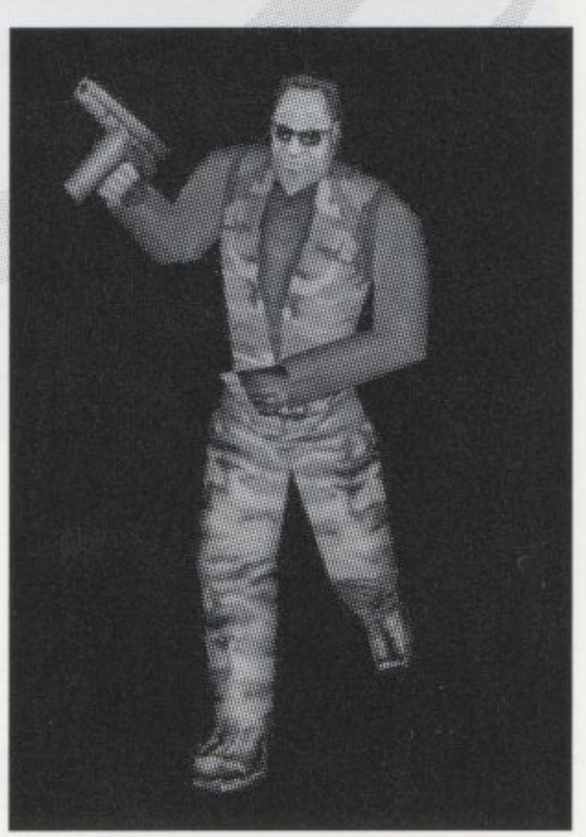
I nemici

Vampiri

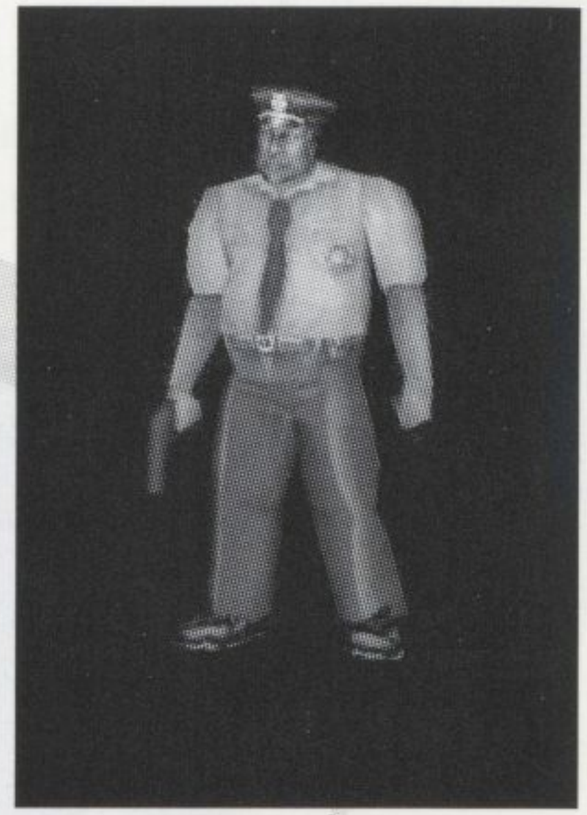
I figli della notte si presentano sotto svariate forme, alcune simili all'uomo, almeno in apparenza, altre più bestiali e demoniache. Estremamente insidiosi, i vampiri attaccheranno Blade senza esitazione. Sono più vulnerabili all'argento e al carbonio. Una volta sconfitti, i vampiri si trasformano in polvere davanti ai tuoi occhi.

Scagnozzi e milizie

Questi individui sono esseri umani che, per propria scelta, sono al servizio dei vampiri. Nonostante non possano competere con la forza e l'agilità di Blade, con le armi automatiche sono in grado di infliggere danni significativi.



Poliziotti

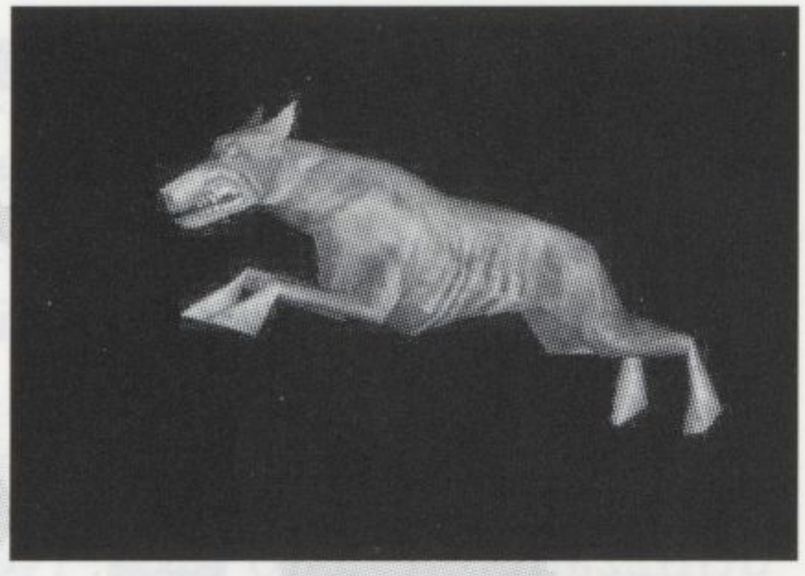


Quando è necessario proteggere gli innocenti dai malvagi vampiri, ci sono alcune persone delle quali sei sicuro di poterti fidare. Purtroppo, a volte l'apparenza inganna. Non lasciarti sviare dal distintivo e dall'uniforme. Corrotti dal desiderio e dalle promesse di una vita eterna, questi esseri umani inizieranno a farti domande solo dopo averti sparato. Armati con le pistole d'ordinanza della polizia, sono degli ottimi cecchini, ma risultano piuttosto deboli nei combattimenti corpo a corpo.

Agenti S.W.A.T.

Come gli scagnozzi, questi esseri umani proteggono i loro padroni dalle attenzioni non desiderate. A differenza degli scagnozzi, però, essi sono ottimamente addestrati e ben armati, nonché equipaggiati con resistenti corazze. Non sarà facile abbatterli.

Cani d'assalto



Queste pericolose bestie non sembrano rispondere a ordini del tipo "seduto" o "a cuccia"! Sembra che, però, con le buone maniere anche loro vengano a più miti consigli. Prova con un calcio ben assestato o con un colpo in testa!

Zombie

Queste miserabili creature sono un mistero. Blade le incontrerà durante le proprie avventure, ma solo al seguito di un nemico sconosciuto, ancora più oscuro e indescrivibilmente malvagio della Nazione dei Vampiri. Questi esseri sono piuttosto lenti e stupidi, ma, poiché sono spesso in gruppo, risultano ugualmente pericolosi. Cerca di mantenerti fuori dal loro raggio d'azione e non pensare di essertene sbarazzato finché non iniziano a sanguinare.

Riconosci i tuoi nemici

Blade affronterà nemici caratterizzati da punti di forza e debolezze differenti. Ricordatelo, quando te li troverai davanti. Il potenziale offensivo degli avversari e le tattiche da utilizzare contro di loro possono variare notevolmente.

Per scoprire la natura del nemico che hai di fronte, seleziona l'obiettivo utilizzando il tasto **R2**. Nell'angolo superiore destro dello schermo, vedrai comparire un indicatore che mostra sia il tipo di creatura sia il suo livello di salute. Più la barra è grande, più il mostro sarà duro da abbattere.
Fai attenzione al colore dell'indicatore:

VERDE	**=>**	**Umano**
GIALLO	**=>**	**Mostro**
ROSSO	**=>**	**Vampiro**

Standard, carbonio o argento?

Dopo avere usato il tasto **R2** per identificare il genere di nemico che devi affrontare, dovrai decidere come sconfiggerlo utilizzando la minor quantità possibile di energia e di munizioni.

La tua scelta dipende da ciò che hai attualmente a disposizione. Senza munizioni, dovrai necessariamente optare per uno scontro corpo a corpo, usare la spada o fuggire. Se invece possiedi un'arma da fuoco e dei proiettili, le tue possibilità aumentano.

Pistola	Standard = fondo oro, punta grigia
	Carbonio = fondo nero, punta grigia
	(non esistono munizioni in argento per la pistola)
Shotgun	Standard = fondo oro, corpo rosso
	Esplosivo = giallo uniforme
	Argento = fondo nero, corpo argento
Pistola mitragliatrice	Standard = fondo oro, punta grigia
	Carbonio = fondo nero, punta grigia
	Argento = fondo grigio, punta argento

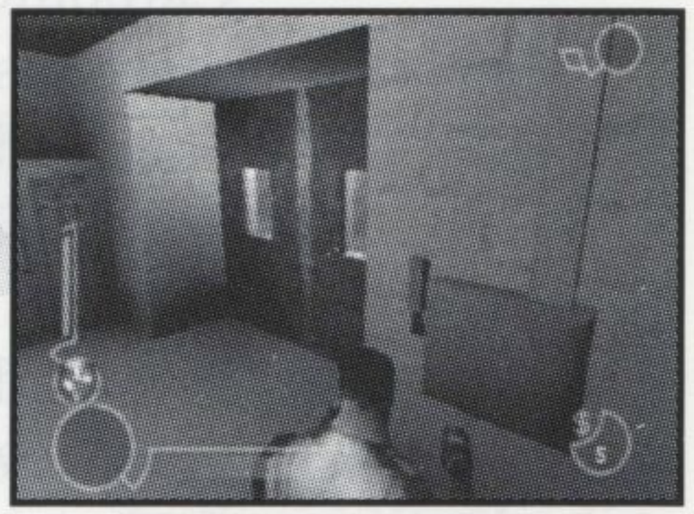
L'uso delle armi da fuoco

Ognuna delle armi utilizzate da Blade ha un diverso raggio d'azione. Lo shotgun, per esempio, ha una potenza devastante, ma solo se utilizzato a una distanza dal bersaglio relativamente bassa; la pistola mitragliatrice ha un raggio d'azione più ampio, ma, per abbattere un nemico, richiede un gran numero di colpi. Più un'arma è vicina al proprio limite di efficacia, più è difficile che venga messo a segno un colpo critico. È di fondamentale importanza che Blade scelga l'arma migliore, al fine di massimizzare le possibilità di sbarazzarsi in fretta del nemico.

Chiavi

Quando incontri una porta bloccata, che è possibile aprire con una chiave nascosta nei paraggi, vedrai comparire un messaggio indicante il tipo di chiave di cui hai bisogno. Se ne sei già in possesso, la porta si aprirà. Altrimenti, dovrai trovare la chiave e poi fare ritorno alla porta.

Leve, interruttori, pulsanti e altri dispositivi di controllo



Avanzando nella città, incontrerai congegni che servono ad azionare ascensori, porte elettroniche, terminali di controllo e vari altri oggetti con i quali dovrai interagire.

Per attivarli, premi il tasto **Azione** (quello predefinito è ⊗) mentre sei rivolto verso il dispositivo di controllo.

Scale

Blade, nel corso dell'avventura, incontrerà diverse scale. Per arrampicartici sopra, premi il tasto **Azione**. Premi il tasto Salto (quello predefinito è △) per saltare giù. Premi i tasti direzionali **su** o **giù** per salire e scendere.

Come salvare i tuoi progressi

Durante le sue esplorazioni, Blade incontrerà dei disegni lampeggianti e turbinanti: si tratta dei punti di salvataggio. Camminando sopra uno di questi, comparirà un'opzione che ti consentirà di salvare la posizione raggiunta.

Fai attenzione: una volta salvata la partita, il punto di salvataggio scomparirà. Il giocatore più abile si assicurerà di trovarsi in una buona posizione, prima di procedere al salvataggio. In caso contrario, il proseguimento della partita potrebbe risultare estremamente difficoltoso.

Punti di rifornimento

Quando ti sbarazzi dei tuoi avversari, hai la possibilità di raccogliere il denaro e altri oggetti preziosi che questi avevano con sé; il loro valore sarà evidenziato nell'angolo inferiore destro dello schermo. Quando raggiungi un punto di rifornimento, il valore che hai accumulato verrà automaticamente utilizzato per acquistare oggetti utili e munizioni. Dal momento che i punti di rifornimento, una volta utilizzati, scompaiono, prima di effettuare lo scambio ti converrà assicurarti di avere con te una ricchezza adeguata.

Armi e munizioni

Spada

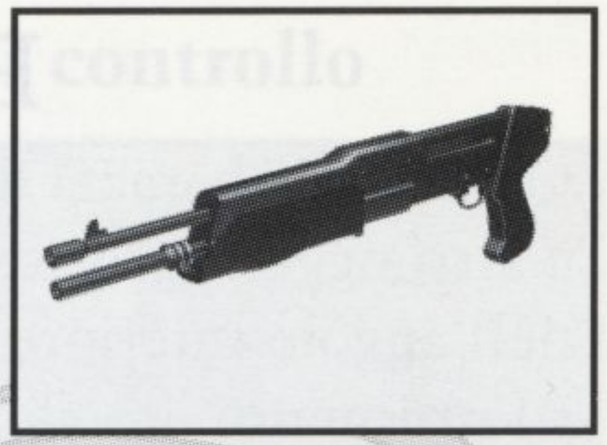
Costruita con una lega di acciaio e argento, questa spada giapponese a doppia lama è molto efficace contro vampiri ed esseri umani a breve distanza.

Pistola

Ideale contro gli esseri umani e per mettere a segno un colpo critico contro gli zombie, questa calibro 45 standard della polizia è precisa anche a lunga distanza. È in grado di utilizzare sia le munizioni normali sia quelle al carbonio.

Shotgun

Quest'arma è ideale per gli attacchi ravvicinati. Poiché può sparare colpi standard, anti-vampiro ed esplosivi, è molto versatile, anche se un po' lenta.



Multilanciatore

Una creazione di Whistler. Quest'arma è in grado di sparare qualsiasi tipo di proiettile, dalle lame rotanti in argento alle granate. Un giocattolo per specialisti, particolarmente efficace contro i vampiri.

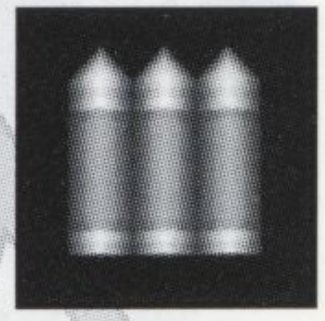
Pistola mitragliatrice

Veloce... molto veloce. Svuota un caricatore e ti sarai sbarazzato di quasi ogni tipo di avversario. È in grado di utilizzare diversi tipi di munizioni, ma ricorda: consuma un numero di colpi molto consistente.

Rifornimenti

Siero
Incrementa parzialmente il tuo attuale livello di forza. Può anche aumentare temporaneamente la resistenza.

Multi-pack di siero
Incrementa notevolmente la tua forza, aumentando la potenza di calci e pugni, nonché la velocità e l'intensità dei colpi inferti con la spada. Può portare la tua forza a un valore superiore al 100%. Usalo quando ti trovi nei guai.



Bonus di salute
Procura un lieve incremento della salute di Blade.

Medi-kit
Una versione più potente dei bonus di salute.

Coagulante
Riporta la salute di Blade al 100%.

Oggetti speciali

Glifi

Nascosti in diverse aree del gioco si trovano parecchi oggetti speciali, chiamati glifi: si tratta di piastre sulle quali è inciso l'emblema di una delle tribù della Casa di Erebus.

Quando Blade trova un glifo, questo aprirà l'oggetto corrispondente all'interno della Biblioteca.

Per riuscire a raccogliere tutti e quattordici i glifi, potresti aver bisogno di completare il gioco più volte.

Componenti di armi

Nascosti in tutto il gioco si trovano anche oggetti speciali che Whistler è in grado di combinare per produrre nuovi armamenti per Blade. La raccolta di tali oggetti può modificare la conclusione del gioco.

Consigli e suggerimenti

Cerca sempre di utilizzare il tasto **R2** per agganciare il tuo avversario. Quando si trova a tiro, i pugni, i calci e i colpi saranno molto più precisi. Prima di attaccare, cerca di determinare che tipo di avversario hai davanti. È inutile sprecare le munizioni standard contro un vampiro, quando potresti finirlo con qualche proiettile d'argento. Allo stesso modo, non sprecare l'argento contro gli esseri umani.

Cerca di risparmiare le tue scorte di salute, utilizzando i medi-kit solo quando sei quasi morto. L'uso di un medi-kit quando la tua barra della salute è quasi al massimo rappresenta un inutile spreco, dal momento che non è in grado di portarla a un valore superiore al 100%. A tale scopo, invece, puoi utilizzare i bonus di salute.

Per recuperare in fretta energia quando ti trovi nel cuore di uno scontro, assicurati che l'oggetto attualmente selezionato sia un medi-kit o un bonus di salute. In questo modo, potrai rapidamente tenere premuto il tasto **L1** e premere il tasto ⊗ per ripristinare la tua salute.

Alcuni avversari, dopo un certo numero di colpi, devono ricaricare la propria arma. Quando ne incontri uno, cerca un luogo protetto e lascia che esaurisca le munizioni. Conta i colpi e, quando si ferma per ricaricare, finiscilo senza pietà.

Ricorda che anche tu devi ricaricare la tua arma. La cosa peggiore che ti può capitare è trovarti nel mezzo di uno scontro a fuoco con uno o due colpi in canna. Puoi ricaricare l'arma manualmente premendo e rilasciando il tasto **L2**. Fallo ogni volta che ci sono buone probabilità di incontrare dei nemici.

Quando utilizzi le armi da fuoco, tieni in considerazione la distanza a cui si trova il nemico. Non sprecare colpi contro un avversario che non puoi colpire.

Fai in modo che la tua forza sia sempre su livelli elevati. Se Blade è debole, le sue possibilità di sopravvivenza diminuiranno notevolmente.

Servizio Clienti

Servizi on-line con forum Activision, e-mail e librerie di supporto
• Internet: http://www.activision.com/support
• E-mail: support@activision.co.uk

AssistenzA Tecnica Clienti in ITALIA

Servizio di Assistenza Tecnica HALIFAX

Il servizio di assistenza tecnica di Halifax risponde al seguente numero: 024130345

Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 18.

E' possibile accedere al servizio di assistenza anche tramite Internet scrivendo all'indirizzo: supporto@halifax.it

Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare in entrambi i casi i seguenti dati:
• negozio presso il quale è stato acquistato il software
• tipologia dell'errore riscontrato

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno essere forniti trucchi e/o soluzioni. A questo proposito è possibile consultare la sezione "soluzioni" al seguente indirizzo Internet: http://www.halifax.it

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE, ESEGUENDO L'INSTALLAZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali, la documentazione allegata e qualsiasi cosa incorporata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo prodotto o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- Usare il prodotto, o permettere di usarlo, su più di una console allo stesso tempo.
- L'esecuzione di copie del prodotto o di sue parti, come pure del materiale che l'accompagna.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

GARANZIA LIMITATA ACTIVISION DI 90-GIORNI

ACTIVISION UK LIMITED ("ACTIVISION") garantisce all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del software per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, ACTIVISION si impegna a sostituire il prodotto gratuitamente, dietro spedizione in fabbrica del prodotto stesso e di una prova della data di acquisto, a condizione che il prodotto sia ancora prodotto da ACTIVISION.

Nel caso in cui il prodotto non sia più disponibile, ACTIVISION si riserva il diritto di sostituirlo con un prodotto simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di registrazione del software originariamente fornito da ACTIVISION ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita applicabile a questo prodotto è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.

LA PRESENTE GARANZIA NON INFICIA I DIRITTI LEGALI DELL'ACQUIRENTE DI QUESTO PRODOTTO SOFTWARE. CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA E IN ACCORDO CON LE NORMATIVE VIGENTI, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, RAPPRESENTAZIONI, TERMINI E CONDIZIONI O OBBLIGAZIONI SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI QUALITÀ. NESSUNA ALTRA GARANZIA, RAPPRESENTAZIONE, TERMINE, CONDIZIONE, OBBLIGAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE ACTIVISION.

In caso di restituzione del supporto di registrazione difettoso per averne la sostituzione, si prega di spedire i dischi originali debitamente imballati includendo:

1. Una fotocopia della ricevuta di acquisto con data,
2. Nome ed indirizzo, stampato o comunque chiaramente leggibile,
3. Una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il prodotto,
4. Se si restituisce il prodotto dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di includere un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 10 sterline inglesi per l'Europa per la sostituzione del CD o dei dischetti floppy

NOTA: si raccomanda la spedizione con ricevuta.

In Europa spedire a:
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION, Gemini House, 133 High Street, Yiewsley, West Drayton, Middlesex UB7 7QL, Regno Unito.
Sostituzione dischi: (+44) 1895 456 789

LIMITAZIONI AI DANNI
In nessun caso Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verifichino. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/i nazioni/paesi non consentono limitazioni sulla durata di una garanzia implicita e/o l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le limitazioni e/o esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso. Questa garanzia vi attribuisce degli specifici diritti, ma voi potreste averne altri, che variano da giurisdizione a giurisdizione.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÁ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE CONSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza d'uso potete contattare Activision al 3100, Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, telefono + 1 (310) 255-2000, all'attenzione del Dipartimento Commerciale e Legale, legal@activision.com.

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba.
• Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

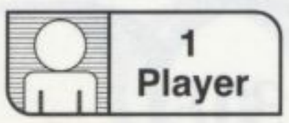
• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

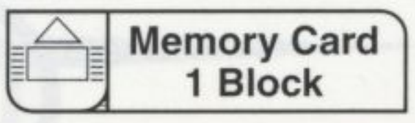
PIRATERÍA

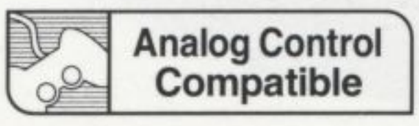
La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

Sólo para uso privado. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Activision. Desarrollado por Hammerhead.







SLES-03213

Customer Service Numbers

- **Australia** 1902 262 662

Calls charged at $1.50 per minute.

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Österreich** 0450 199 000 500

Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Belgique/België/Belgien** 011 301 306

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Danmark** +45 33 26 68 20

Åben Man-Tors 16.00-19.00

Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

- **Suomi** 0600 411 911

"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"

Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

- **France** 0803 843 843

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Deutschland** 01805 / 766 977

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Greece** (00 301) 6777701

Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation

- **Ireland** (01) 4054022

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Italia** 147 828384

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

- **Nederland** 0495 574 817

Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

- **New Zealand** (09) 415 2447

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Norge** 2336 6600

- **Portugal** (01) 318 7450

Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

- **España** 902 102 102

Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

- **Sverige** 08-587 610 00

Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.

- **Schweiz/Suisse** 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.

Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen

- **UK** 08705 99 88 77

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba.
• Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

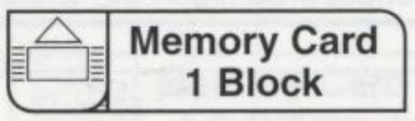
PIRATERÍA

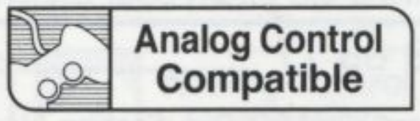
La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

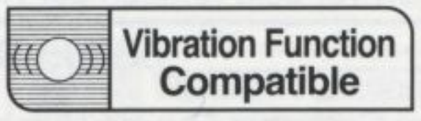
En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

Sólo para uso privado. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Activision. Desarrollado por Warthog.

Solo per uso domestico. Sono proibiti la copia, l'adattamento, l'affitto, l'imprestito, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'uso dietro pagamento, la diffusione televisiva e via cavo, la rappresentazione in pubblico, la distribuzione o estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio registrato o copyright che appartiene a questo prodotto. Pubblicato da Activision. Sviluppato da Warthog.



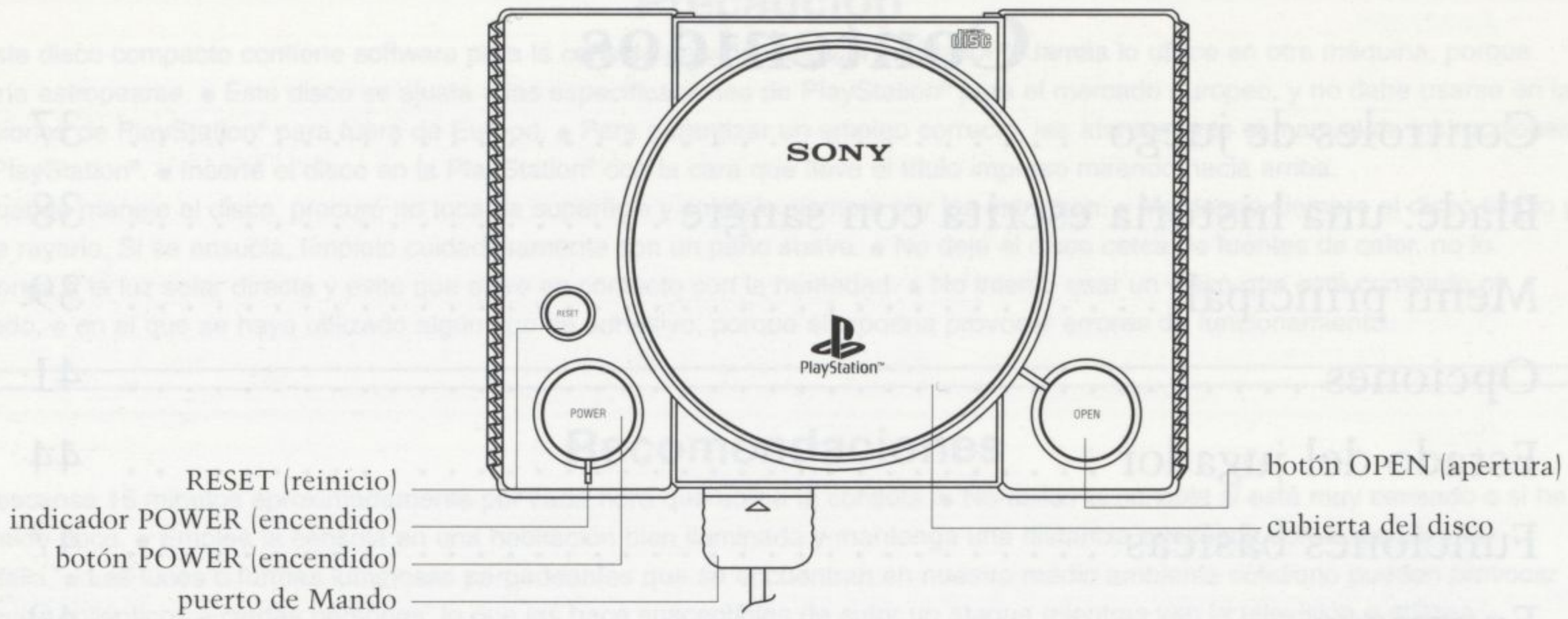




SLES-03213

Contenidos

Controles de juego 37
Blade: una historia escrita con sangre 38
Menú principal 39
Opciones 41
Estado del jugador 44
Funciones básicas 47
Enemigos 49
Conoce a tu enemigo 52
Guarda tus progresos 54
Puntos de suministro 55
Armas y municiónes 55
Suministros 57
Trucos y consejos 59
Asistencia Técnica 61
Contrato de Licencia de Producto 62



- Inicia tu consola PlayStation® siguiendo las instrucciones del manual.
- Asegúrate de que la consola está apagada antes de insertar o retirar un disco compacto.
- Inserta el disco BladeTM y cierra la cubierta del disco.
- Conecta el mando de juego y la MEMORY CARD (tarjeta de memoria) y enciende la consola PlayStation.

Nota: Se recomienda no conectar o retirar periféricos o MEMORY CARDS (tarjetas de memoria) una vez encendida la consola.

Controles de juego

Weapon Inventory (Inventario de armas)
Pulsar y soltar para recargar el arma seleccionada.

Pulsar y mantener pulsado para permitir la selección del arma (con los botones de dirección ⇧⇩) y la selección de tipo de munición (con los botones de dirección ⇦ ⇨).

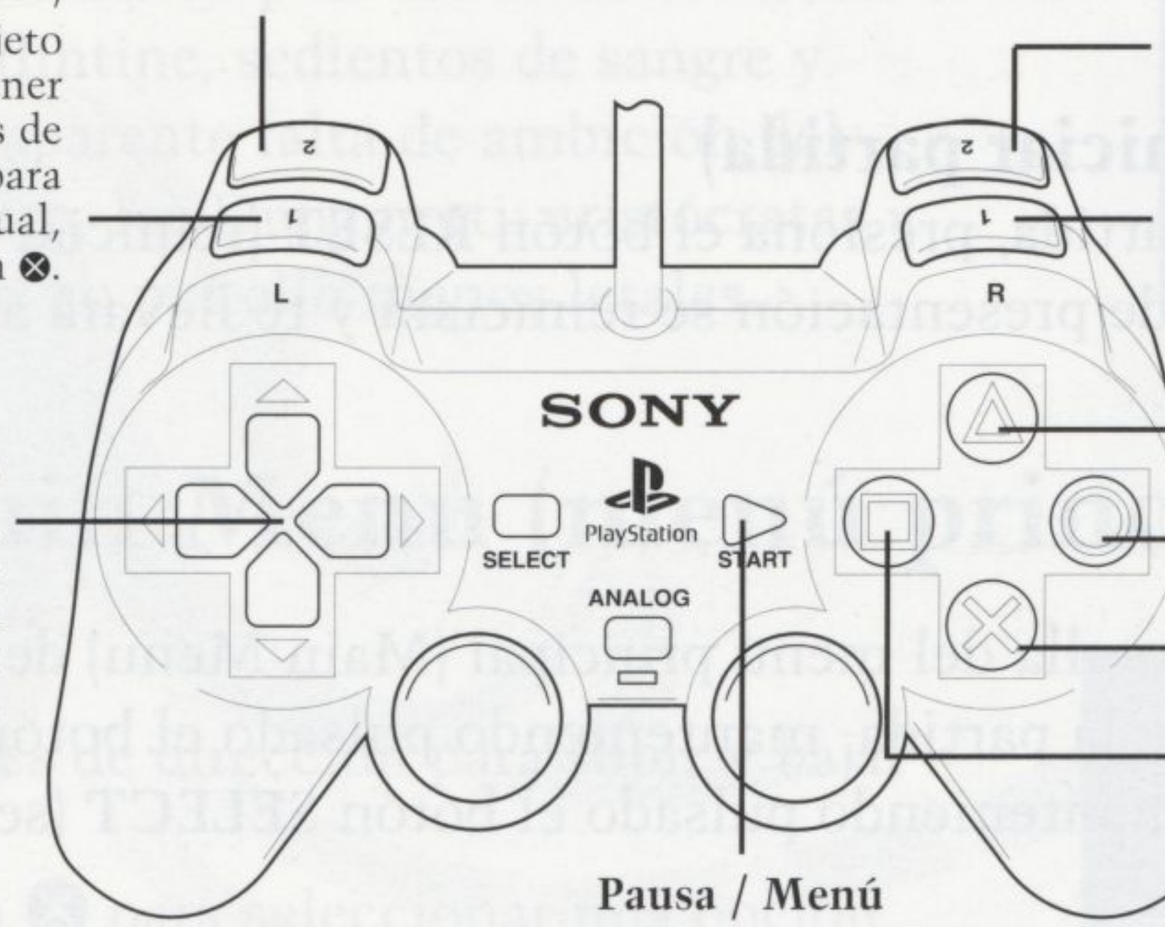
Item Inventory (Inventario de objetos)
Para seleccionar el objeto actual pulsar y mantener pulsados los botones de dirección ⇦ ⇨ y para activar el objeto actual, pulsar el botón ⊗.

Selección automática de objetivo (Auto Targeting)
Pulsar y soltar para enfrentarse al enemigo más cercano.

Pulsar y mantener pulsado para atrapar al objetivo más cercano. Blade rastreará el objetivo hasta que sueltes el botón R2.

Si pulsas repetidas veces el botón R2, te desplazarás entre los adversarios.

Destrozar
Pulsar y mantener pulsado el botón R1, luego usar ⇦ y ⇨ los botones de dirección para desplazarse a la izquierda o derecha.



Mover/Seleccionar objeto
Mueve y rota Blade. Selecciona objetos / armas cuando se usa en combinación con los botones L1 ó L2.

Saltar

Patada

Acción (Atacar / Operar)

Armar / Desarmar

Pausa / Menú

Aquí se muestran los controles predeterminados (Default controls). Todas las referencias que se hacen en este manual a la selección de botones se refieren a la configuración predeterminada del mando. Blade es compatible con el Mando Analógico (DUALSHOCK). Cuando te encuentres en modo ANALOG (analógico) (LED: ROJO), el stick izquierdo funciona como los botones de dirección.

Nota: Cuando juegues como Whistler, los controles son idénticos, con las siguientes excepciones:

- Jump (saltar) se sustituye con un head-butt attack (cabezazo).
- El botón Kick (patadas) da un golpe con la punta de la escopeta.
- El botón Arm/Disarm (armar/desarmar) no tiene función. (Whistler usa sólo una escopeta.)

Game Reset (Reiniciar partida)

Para abandonar una partida, presiona el botón **RESET** (reiniciar de la PlayStation. El vídeo de presentación se reiniciará y te llevará a la pantalla de presentación de Blade.

Reinicio parcial

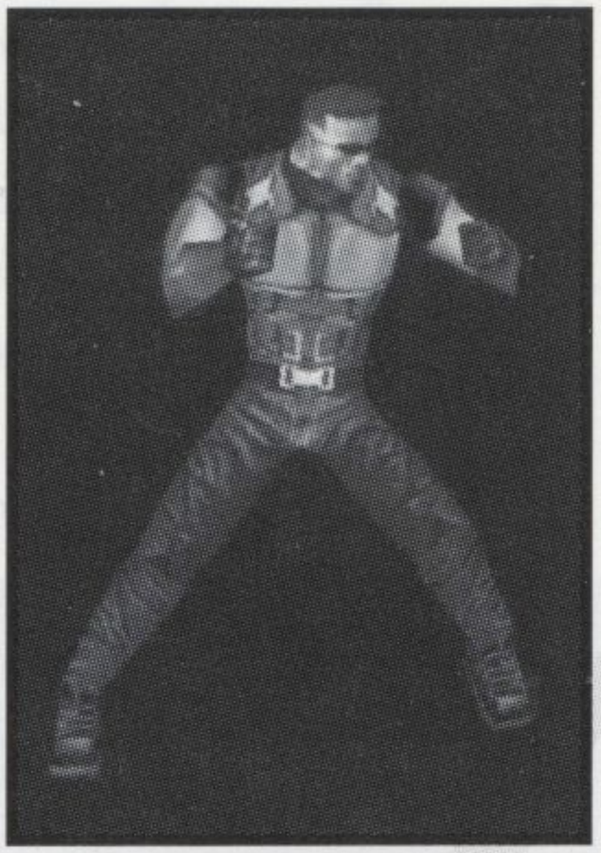
Puedes reiniciar la pantalla del menú principal (Main Menu) de Blade en cualquier momento de la partida, manteniendo pulsado el botón **START** (inicio) y pulsando y manteniendo pulsado el botón **SELECT** (selección) durante tres segundos.

Blade—Una historia escrita con sangre

Tú eres Blade, llamado también Daywalker. Eres un mutante. No eres ni humano ni vampiro. Has nacido con la fuerza de un muerto no muerto pero sin su vulnerabilidad al ajo, a la plata y a la luz del sol.

Junto con tu leal amigo y mentor, Abraham Whistler, has jurado liberar al mundo de la Nación de los Vampiros y vengar la muerte de tu madre.

No va todo bien en la Casa de Erebus, el consejo que reúne las once tribus de la Nación de los Vampiros. Los vampiros de sangre azul (blue bloods), la raza pura, están luchando para tomar el control. Por un lado están los Pallintine, sedientos de sangre y frustrados por la aparente falta de ambición del Consejo; por el otro, los Dragonetti: aristócratas y calculadores, pero no por ello menos letales.



Main Menu (menú principal)

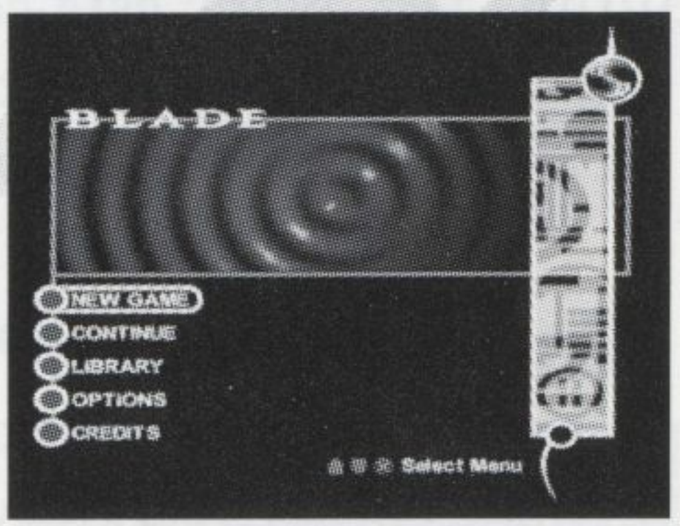
Desplazarse

Utiliza los botones de dirección para subir y bajar por las opciones.

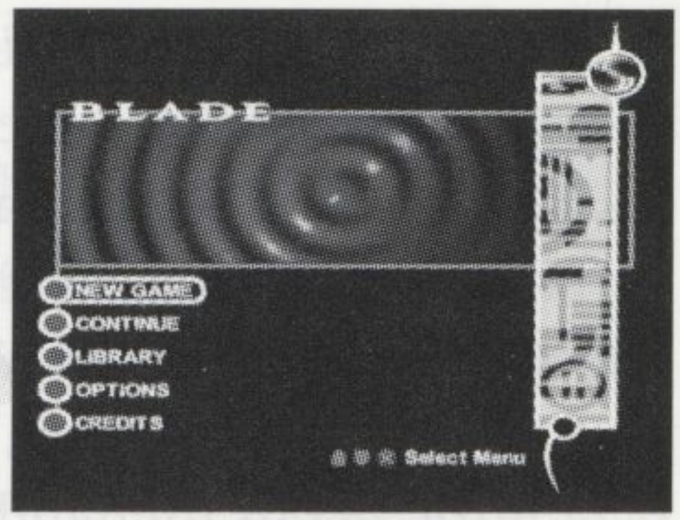
Pulsa el botón ⊗ para seleccionar una opción.

Utiliza los botones de dirección para aumentar o reducir las opciones deslizantes o activar o desactivar una opción.

Pulsa el botón △ para volver al menú anterior.

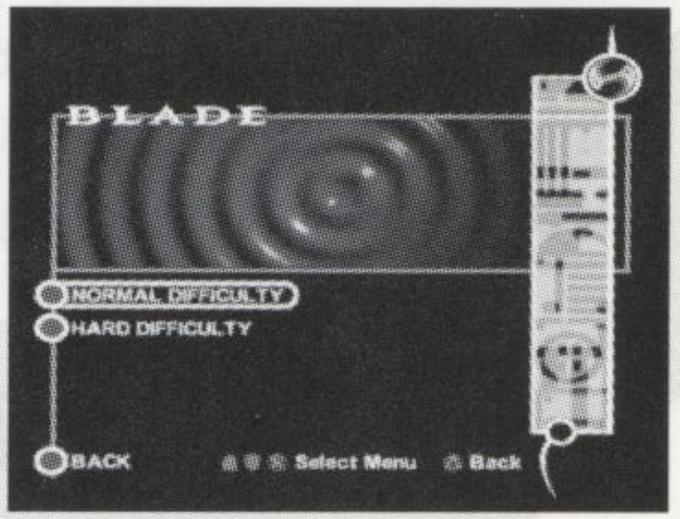


New Game (nueva partida)



Pulsa el botón ⊗ para empezar una nueva partida. Tienes la opción de jugar con dificultad normal (**Normal difficulty**) o alta (**Hard difficulty**). Elige el nivel de dificultad que prefieras y pulsa el botón ⊗ para seleccionarlo.

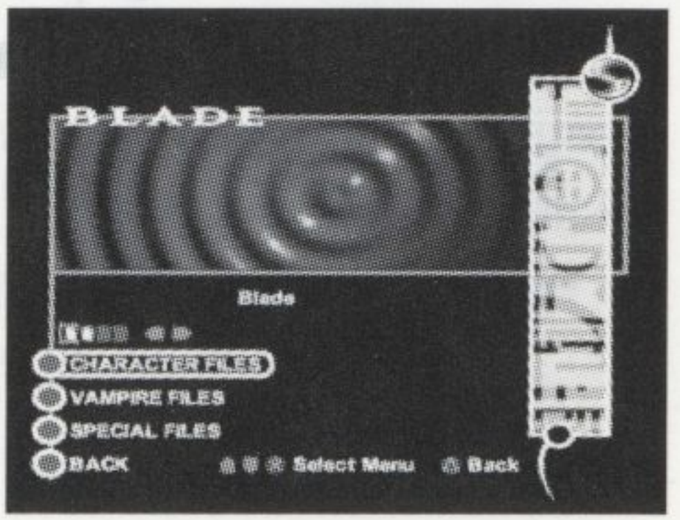
Una vez has seleccionado el nivel de dificultad, puedes empezar una nueva partida o bien crear un archivo (save game file) para guardar los progresos de la partida.



Continue (continuar)

Esta opción te permite continuar una partida guardada desde el punto en que la guardaste por última vez. Nota: esta característica necesita una MEMORY CARD (tarjeta de memoria) con al menos un bloque de memoria vacío.

Library (Biblioteca)



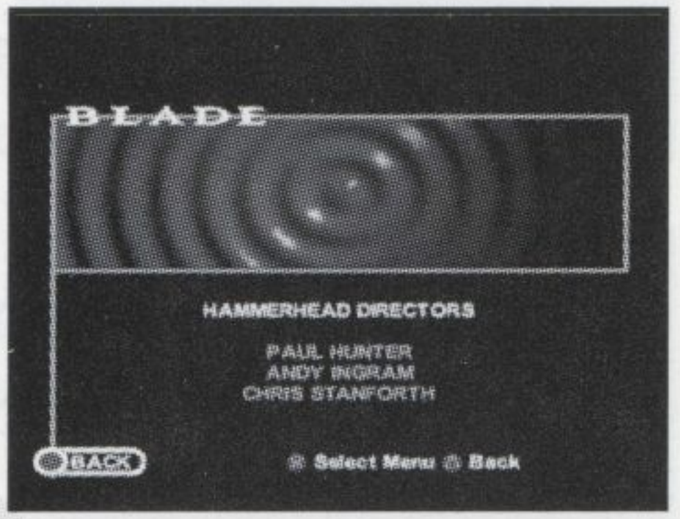
La opción Library (Biblioteca) pone en pantalla el menú biblioteca (Library menu). La biblioteca contiene información sobre los personajes que vas encontrando, las tribus de vampiros, y los objetos especiales que recoges a lo largo del juego.

Al principio, la biblioteca contiene sólo información sobre los personajes principales y conocimientos generales sobre los vampiros. A medida que avances en el juego y vayas recogiendo objetos, la biblioteca irá creciendo con hechos e información sobre las tribus, tus adversarios y sobre los objetos útiles.

Consulta la biblioteca para descubrir nueva información a medida que se revela.

Options (opciones)

Visualiza el menú **Options** (opciones), que te permite configurar el juego como quieras.



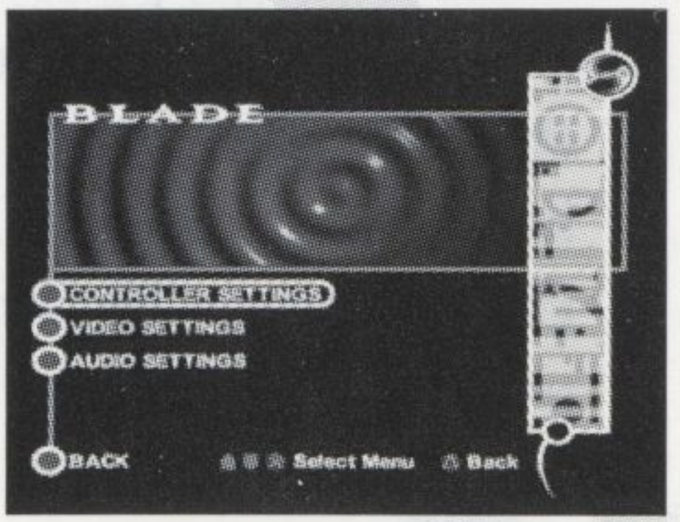
Credits (créditos)

Visualiza los nombres de las muchas personas que han contribuido en la elaboración de este juego.

Options (opciones)

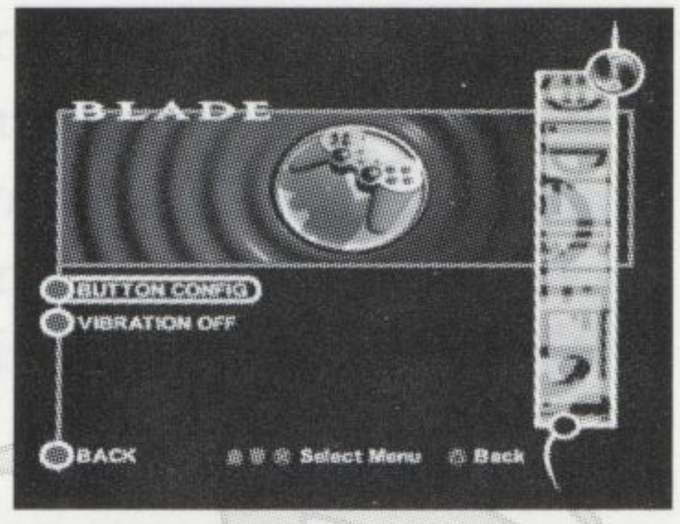
Controller Settings (configuración del mando)

Visualiza el menú controller (menú del mando), te permite elegir entre varias configuraciones predeterminadas. Blade es compatible con el Mando digital y el Mando Analógico (DUALSHOCK).



Vibration (vibración)

Utiliza los botones de dirección izquierda y derecha para activar (**ON**) o desactivar (**OFF**) la vibración. Con la vibración activada (**ON**), sentirás la fuerza de los impactos y el retroceso de tus armas.



Video Settings (configuración de la imagen)

Utiliza esta opción si necesitas centrar la pantalla del juego en tu monitor.

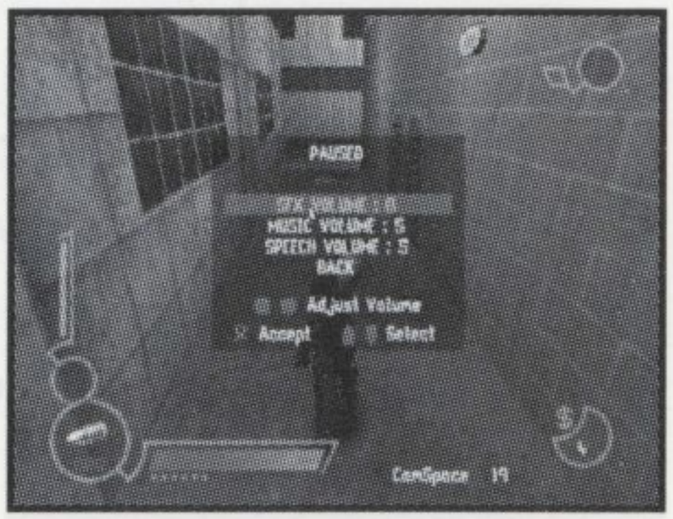
Audio Settings (configuración de audio)

Puedes elegir entre una salida de audio monoaural (monaural audio output) o estereofónica (stereophonic audio output), y configurar los niveles de volumen de la música (volume levels of music), los efectos de sonido (sound effects), y las voces de cada una de las tomas.

Pause Options (pausa)

Durante el juego, puedes acceder al Pause menu (menú de Pausa) pulsando el botón **START** (inicio).

- Pulsa los botones de dirección hacia **arriba** o hacia **abajo** para resaltar una opción.
- Pulsa el botón ⊗ para seleccionar una opción resaltada.

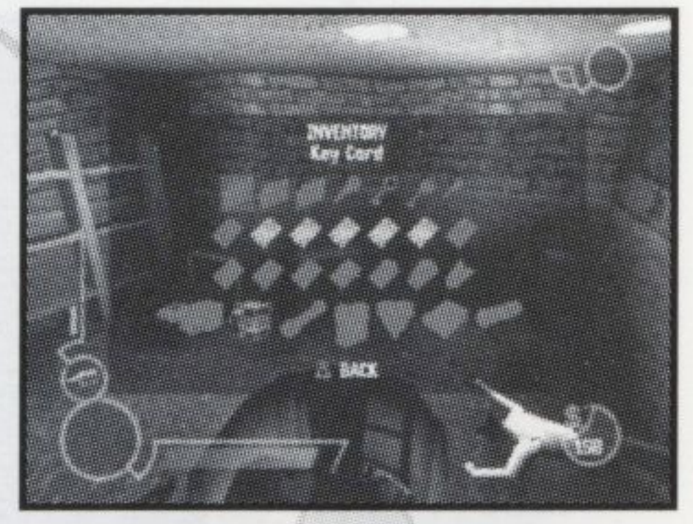


Resume Game (continuar partida)

Utiliza esta opción para continuar la partida desde la posición actual.

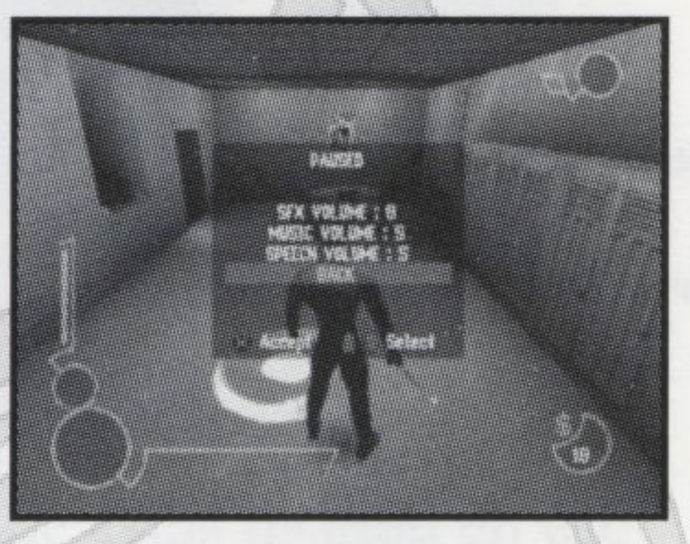
Inventory (inventario)

Muestra en pantalla los objetos que has recogido a lo largo de la partida. Utiliza esta opción para ver lo que has recogido hasta el momento. Recoger determinados objetos cambiará el resultado de la partida.



Sound Settings (configuración del sonido)

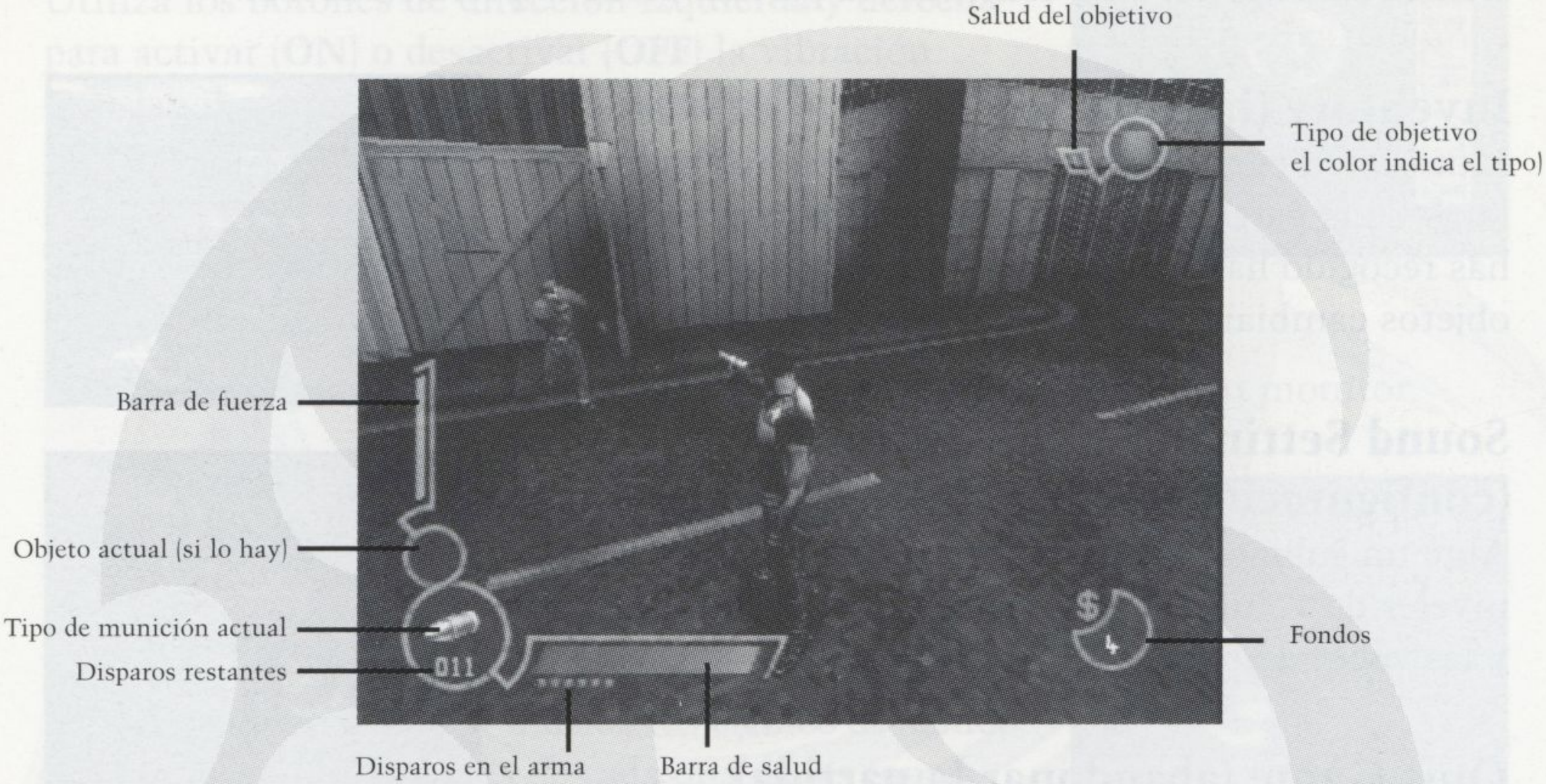
Abre un submenú que permite al jugador cambiar los niveles de volumen de la música, los efectos de sonido y las voces de cada una de las tomas.



Quit Game (abandonar la partida)

Utiliza esta opción para abandonar la partida sin guardarla y volver al menú principal (Main menu).

Player Status (estado del jugador)



Los indicadores y contadores en pantalla te proporcionan información sobre tu salud, fuerza, inventario, armas y enemigos.

Health (salud)

Este indicador te muestra tu estado actual de salud. Cuanto más vacío está, más cerca estás de la muerte. Puedes rellenarlo utilizando los health packs (paquetes de salud) y los boosters (vacunas).

Strength (fuerza)

Indica tu fuerza actual. Cuanto más fuerte estés, más rápidos serán tus ataques. Si la barra está baja, tu mira será menos precisa, y tendrás menos probabilidades de acertar un tiro difícil. La fuerza se recupera con el tiempo, pero puede recuperarse rápidamente utilizando los serum packs (bolsas de suero) que recoges. Puedes potenciar temporalmente tu fuerza por encima del 100% utilizando el suero en ocasiones en las que necesites una capacidad ofensiva absoluta.

Weapon (arma)

Muestra el arma que llevas en el momento. Mantén pulsado el botón L2 y utiliza los botones de dirección para seleccionar las armas y la munición disponibles. El botón ■ te permite alternar rápidamente la última arma que has seleccionado y los puños.

Ammunition (munición)

Indica la munición que has seleccionado para el arma que estás usando en ese momento. Para seleccionar el tipo de munición (ammunition type), pulsa y mantén pulsado el botón L2 y luego utiliza los botones de dirección hacia la izquierda y hacia la derecha para visualizar la munición disponible. Para seleccionar el tipo de munición que quieres, basta con soltar el botón L2.

Debajo de ammunition type (tipo de munición), hay un número que indica el número de disparos que te quedan con ese arma. Recuerda que es el número total, no la cantidad cargada en el arma.

Rounds (disparos)

Indica el número de disparos que te quedan en el arma que tienes seleccionada. Para recargarla manualmente, pulsa y suelta el botón L2. Si sueltas el botón de acción y lo vuelves a pulsar, el arma se recargará automáticamente.

Item (objeto)

Este indicador te muestra el objeto de tu inventario que tienes seleccionado en ese momento. Los objetos que vas recogiendo, como paquetes de salud y sueros, se añaden a tu inventario. Para seleccionar el objeto actual, mantén pulsado el botón L1, y utiliza los botones de dirección para desplazarte de izquierda a derecha por el inventario de objetos disponibles. Cuando quieras usar el objeto actual, basta mantener pulsado el botón L1 y pulsar el botón ⊗.

La cantidad que tienes de cada objeto se ve con el número de puntos que tiene al lado.

Target Health (Salud del objetivo)

Cada adversario tiene también un estado de salud. Se visualiza cuando, al seleccionarlo como objetivo, pulsas y mantienes pulsado el botón R2. Cuanto más larga sea la barra, más sano está el enemigo seleccionado como objetivo. A medida que causas daños a tu enemigo, la barra de salud se va encogiendo. Cuando está vacía, quiere decir que el enemigo está muerto.

Creature Type (tipo de criatura)

Cuando seleccionas una criatura como objetivo, y utilizas el botón **R2**, aparece en pantalla el indicador de salud de la criatura y el tipo de criatura que es: Zombie (zombi), Vampire (vampiro), o human familiar (familiar humano). Ten en cuenta este dato para decidir el arma y la munición que usarás para matar a tu enemigo. Un error en la elección te podría costar caro.

Funds (fondos)

Este contador te muestra el valor del dinero y de los objetos que has quitado a tu enemigo una vez vencido. Recoge todo lo que puedas y cámbialo por munición y suministros en el fondo de puntos de suministro a lo largo del juego.

Funciones básicas

Combat (combate)

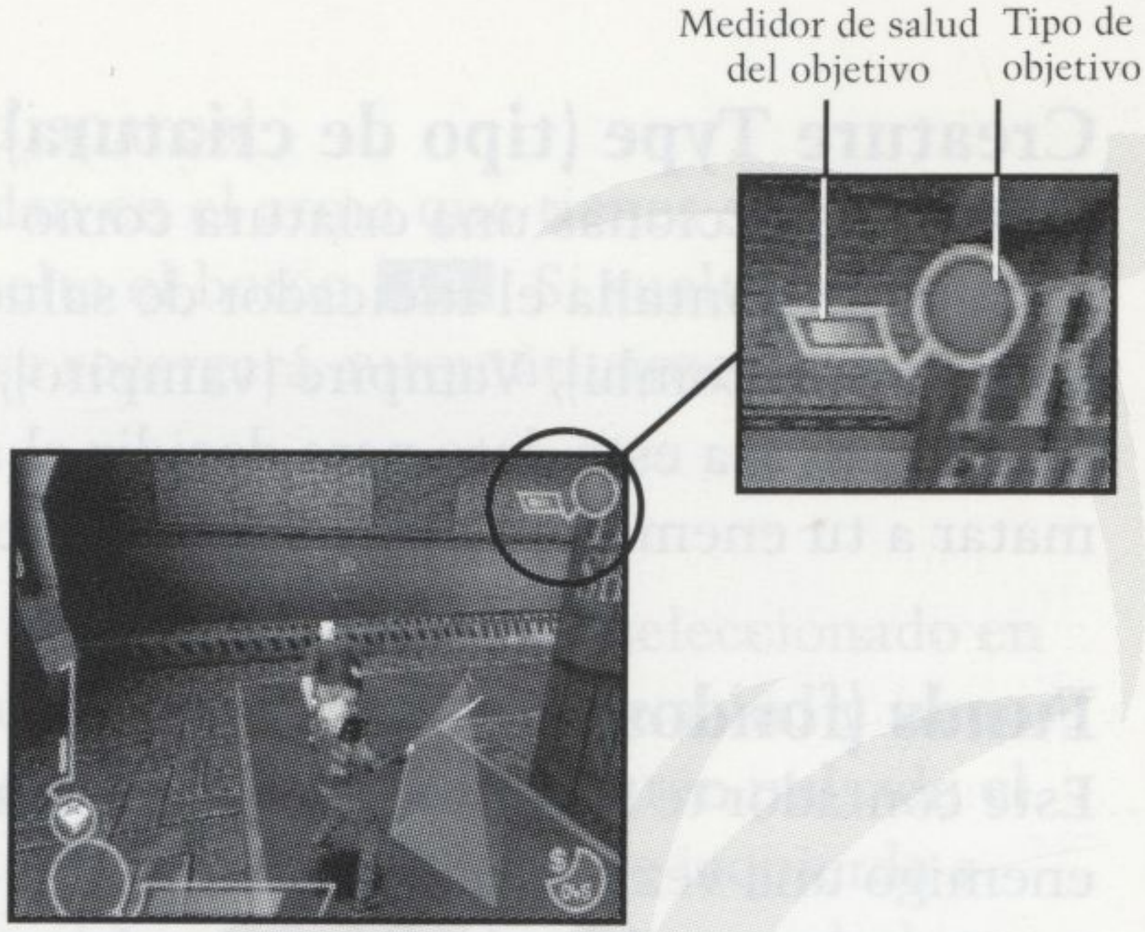
Como Blade, encontrarás numerosos enemigos a lo largo de tu investigación para descubrir la conspiración que trama la Nación de los Vampiros. Por suerte, Blade es un luchador despiadado, entrenado en combate cuerpo a cuerpo y con armas de fuego.

Targeting (seleccionar objetivos)

Para aumentar tus probabilidades de derrotar a tu enemigo, puedes atrapar el objetivo que hayas seleccionado utilizando el botón **R2**. Blade se pondrá de cara al adversario más cercano dentro de su ángulo de visión. Si mantienes el botón **R2** pulsado, puedes seguir el rastro de tu objetivo.

Cuando tengas un objetivo seleccionado y el botón **R2** pulsado, tus disparos, puñetazos, patadas y tu manejo de la espada, serán mucho más precisos. Ahorrarás fuerza y munición valiosa.

Si sueltas el botón **R2** y lo vuelves a pulsar, volverá a cambiar al enemigo más cercano. Esto te permite alternar rápidamente entre uno o más adversarios.



Pasos laterales

Si mantienes pulsado el botón **R1** y pulsas los botones de dirección derecha / izquierda, Blade caminará lateralmente en lugar de girarse cuando tenga que hacer un movimiento horizontal. Utiliza esto para esquivar llamaradas de fuego y atacantes que se acerquen a gran velocidad.

Critical Hits (golpes vitales)

Cuando Blade selecciona una criatura como objetivo, el indicador de objetivo de la esquina superior derecha de la pantalla, se llenará de datos rápidamente. Si pulsas el botón de acción (pegar un puñetazo o disparar) cuando el indicador de objetivo llega al máximo, generarás un golpe vital. Harás más daño al objetivo, ¡teniendo en cuenta que lo matas con un solo golpe!
Nota: los golpes vitales pueden encadenarse para causar un daño extremo.

Enemigos

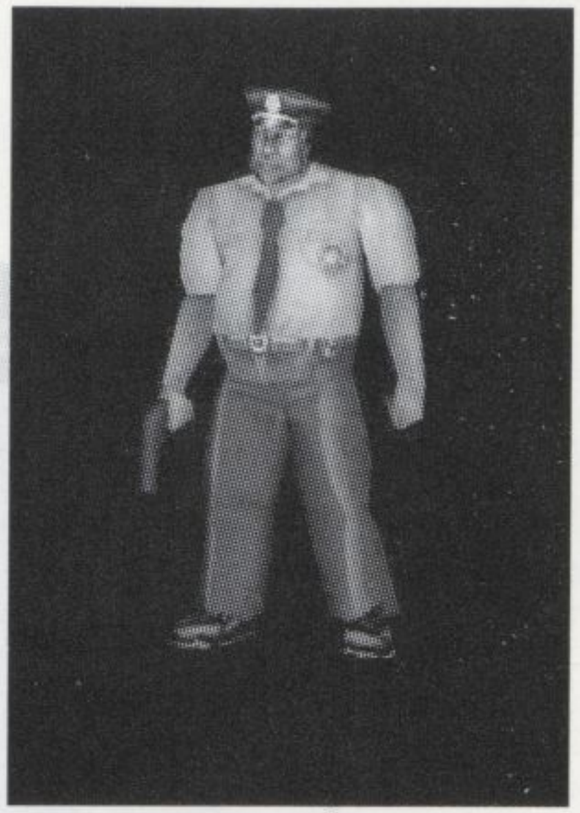
Vampiros

Los niños de la noche toman muchas formas, algunas de apariencia bastante humana, otras bestiales y demoníacas. Los vampiros son extremadamente sanguinarios, y atacarán a Blade nada más verlo. Para despacharlos lo mejor es usar plata o carbono. Una vez derrotados, los vampiros vuelven al polvo delante de ti.

Henchmen & Militia (secuaces y milicias)

Estos chicos no traen más que problemas. Son seres humanos que sirven a sus amos, los vampiros, por su propia voluntad. No tienen la fuerza y agilidad superiores de Blade, pero pueden hacer mucho daño con armas automáticas.

Aliados

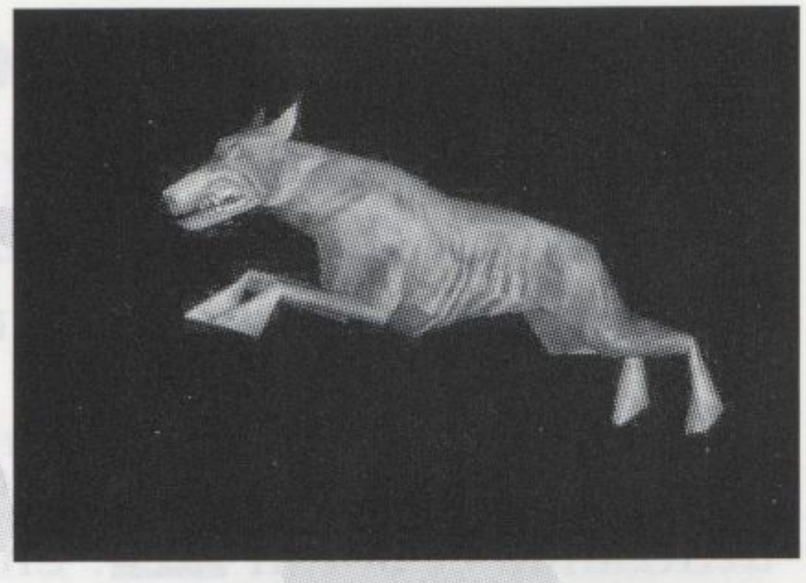


Hay personas en las que creerías que podrías confiar a la hora de proteger a los inocentes de la escoria de los vampiros. Desgraciadamente, las apariencias engañan. No te confíes cuando veas una placa o un uniforme conocidos. Estos humanos están corrompidos por el deseo y la promesa de la vida eterna: dispararán primero y preguntarán después. Están armados con revólveres reglamentarios de la policía, y son excelentes tiradores, pero un poco flojos en el combate cuerpo a cuerpo.

Guardias de las fuerzas de asalto especiales S.W.A.T.

Como los policías, son una fuerza de seres humanos que ayuda a proteger a sus amos de cualquier atención indeseada. Pero, a diferencia de los policías, estos chicos están muy bien preparados y mejor armados. Están equipados con un blindaje integral. Hazte a la idea de que tendrán que recibir una buena paliza antes de caer.

Attack Dogs (perros de ataque)



Estas bestias sanguinarias no reaccionan muy bien cuando les dices "siéntate", "aquí" o "rueda". Sin embargo pueden controlarse con un poco de sutil persuasión. ¡Prueba con una patada en el momento justo o una palmadita en la cabeza con los dos cañones!

Zombies

Estas horribles bestias son un misterio. Blade se las encontrará a lo largo de sus viajes, pero sólo detrás de algún otro enemigo desconocido, más oscuro y más indescriptiblemente malvado que cualquier miembro de la Nación de los Vampiros. Estas criaturas son bastante lentas y bobas, pero también son peligrosas porque a menudo se reúnen en gran número. Intenta mantenerte lejos de su alcance y no creas que las has vencido hasta que empiecen a sangrar.

Conoce a tu enemigo

Blade se enfrentará a criaturas con puntos fuertes y puntos débiles diferentes y definidos. Tenlo en cuenta cuando te enfrentes a ellas. El potencial ofensivo del enemigo y las tácticas que emplees para enfrentarte a él pueden ser diferentes.

Para averiguar la naturaleza de tu adversario actual, selecciona tu objetivo utilizando el botón **R2**. En la parte superior derecha de la pantalla, aparecerá un indicador que te mostrará qué tipo de criatura es y su nivel de salud actual. Cuanto más grande sea la barra, más fuerte será el monstruo.
Comprueba el color del indicador:

VERDE	**=>**	**el enemigo es humano**
AMARILLO	**=>**	**el enemigo es un monstruo**
ROJO	**=>**	**el enemigo es un vampiro**

Estándar, Carbono o Plata

Una vez has utilizado el botón **R2** para identificar la composición genética de tu enemigo, tienes que decidir cómo derrotarlo utilizando la mínima cantidad posible de energía y munición.

Tus opciones dependen de lo que tengas a tu disposición en ese momento. Si no tienes munición, la elección se reduce al combate cuerpo a cuerpo, la espada o la huida. Si tienes armas de fuego y munición, tus opciones aumentan.

Pistola	estándar = dorso dorado, punta gris
	Carbono = dorso negro, punta gris
	(no hay munición de plata para la pistola)
Escopeta	estándar = dorso dorado, cuerpo rojo
	Explosivos = amarillo sólido
	Plata = dorso dorado, cuerpo de plata
Metralleta	estándar = dorso dorado, punta gris
Pistola	Carbono = dorso negro, punta gris
	Plata = dorso gris, punta plateada

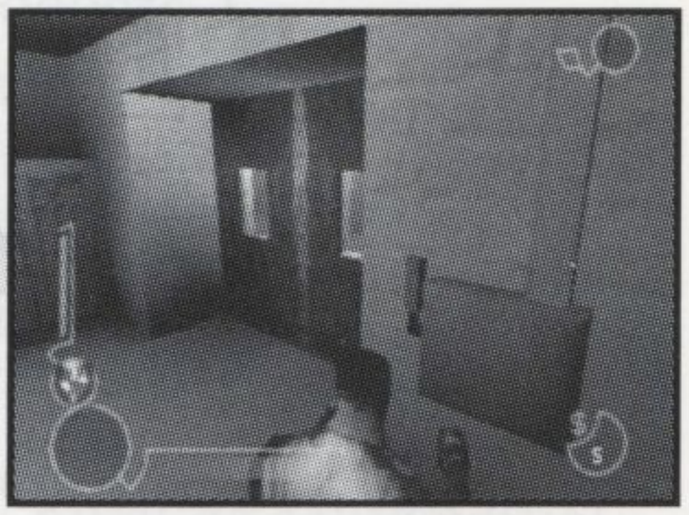
Armas de fuego

Cada arma que usa Blade tiene su propio margen de efectividad. Por ejemplo, la escopeta es devastadora, pero sólo a una distancia del objetivo relativamente corta; la pistola automática tiene más alcance, pero necesitas disparar una ráfaga para matar a un enemigo, etc. Cuanto más se aproxime un arma a su límite de efectividad, menos probabilidades tienes de asestar un golpe vital. Es crucial elegir el arma correcta para maximizar las posibilidades de Blade de conseguir matar con rapidez.

Llaves

Cuando encuentras una puerta cerrada con llave, y la llave que la abre está escondida en las inmediaciones, aparecerá en pantalla un mensaje indicándote la llave que necesitas. Si ya tienes la llave, la puerta se abrirá. En caso de que no la tengas, tendrás que encontrar la llave y volver a la puerta.

Palancas, interruptores, botones y otros objetos de control.



A medida que te adentres en la ciudad, irás encontrando herramientas para accionar ascensores, puertas electrónicas, terminales de control, y demás objetos con los que tendrás que interactuar.

Para activar cualquiera de ellos, basta ponerse delante y pulsar el botón de acción (en la configuración predeterminada es el botón ⊗).

Escaleras

Blade encontrará escaleras en su camino. Para subir una escalera, basta con pulsar el botón de **acción** como se hace para avanzar. Pulsa el botón de **saltar** (en la configuración predeterminada corresponde al botón △) para alejarte. Pulsa los botones direccionales hacia **arriba** o **abajo** para ascender y descender.

Guarda tus progresos

A lo largo de su camino, Blade encontrará dibujos de espirales brillantes en el suelo. Son Puntos de registro(Save-points). Si Blade se pone encima de uno, aparecerá la opción que permite al jugador guardar sus progresos hasta su posición actual.

Pero atención: Una vez se ha guardado la partida, el punto desaparecerá. Un jugador con sentido común se asegurará de estar en una buena posición antes de guardar su partida. En caso contrario, puede resultar muy difícil continuar la aventura.

Asegúrate de que tienes suficientes bloques libres en la MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) antes de comenzar a jugar.

Supply Points (Puntos de suministro)

Según eliminas a tus oponentes, podrás recoger dinero y objetos valiosos que éstos dejen caer. Su valor se suma al contador que aparece en la parte inferior de la pantalla, en la esquina derecha. Cuando estés en un Supply Point (Punto de suministro), el valor de los objetos que has recogido se cambiará automáticamente por objetos útiles y munición. Puesto que el punto de suministro desaparecerá tras haber sido utilizado, debes recoger todo lo que puedas de tu enemigo antes de cambiarlo.

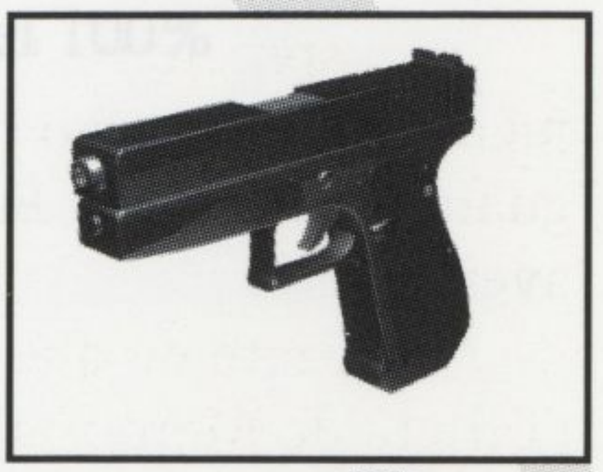
Weapons & Ammunition (armas y munición)

Sword (espada)

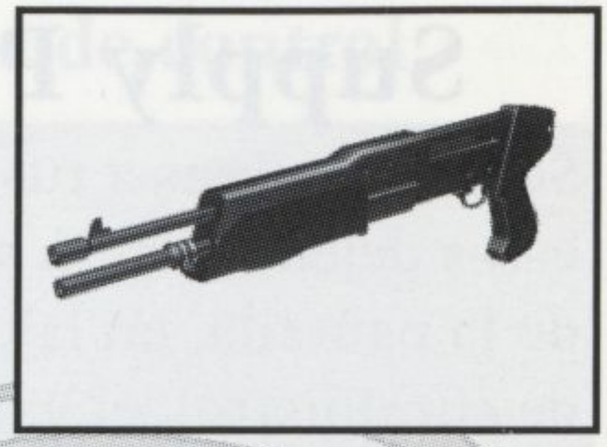
Fabricada con una aleación de plata y acero, la espada japonesa de doble filo es muy eficaz contra los vampiros y humanos en combates cuerpo a cuerpo.

Handgun (Pistola)

Resulta muy útil en humanos o para eliminar a los zombies mediante un golpe crítico. Este arma de la policía del calibre .45 resulta muy precisa en las distancias largas. Admite tanto munición estándar como de punta de carbono.



Shotgun (Escopeta)

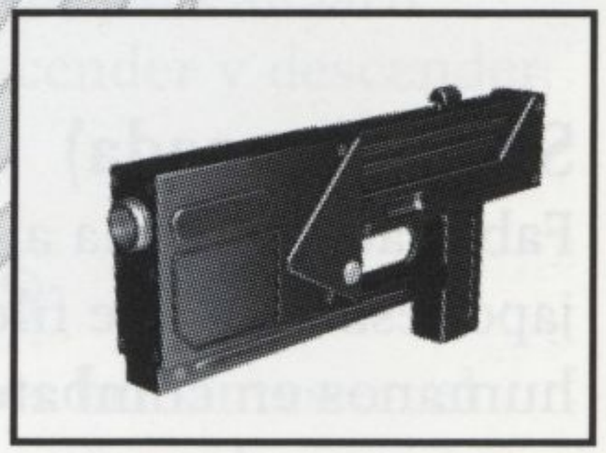


Esta arma civil es ideal para los ataques a corta distancia. Utiliza cartuchos estándar, anti-vampiros y explosivos y es extremadamente versátil, aunque resulta un poco lenta.

Multi-Launcher (multilanzador)

Una especialidad de Whistler. Esta arma dispara prácticamente de todo, desde hojas volantes de plata hasta granadas convencionales. Un arma especial para los vampiros.

Machine Pistol (pistola automática)

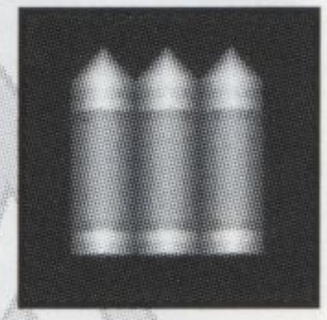


Rápida... muy rápida. Vacía un cargador y eliminarás hasta al más duro de los enemigos. Admite una gran variedad de munición, pero no olvides que esta pistola se traga todo.

Suministros

Suero
Da un pequeño estímulo a tu nivel de fuerza actual. Puede ayudar a aumentar tu resistencia por un corto período de tiempo.

Serum Multi-Pack (Paquete múltiple de suero)
Proporciona un gran impulso a tu fuerza, aumentando la potencia y velocidad de tus patadas, puñetazos y potenciando tu manejo de la espada. Puede impulsar tu fuerza por encima del 100%. Ponlo a prueba si tienes que escapar de un problema a puñetazos.



Health Booster (potenciador de salud)
Esta inyección potenciadora proporciona un pequeño impulso a la salud de Blade.

Medi-Kit (Kit medico)
Versión más potente del potenciador de salud.

Coagulant (coagulante)
Utilizarlo reintegrará la salud de Blade hasta el 100%

Special Items (objetos especiales)

Pictogramas

Escondidos por todo el juego hay un determinado número de objetos especiales llamados pictogramas. Son placas con el emblema de una tribu de **la Casa de Erebus**.

Si Blade encuentra un pictograma, se abrirá el objeto correspondiente en **la librería**.

Puede ser que tengas que completar el juego más de una vez para recoger los catorce pictogramas.

Weapon Parts (piezas de arma)

También hay algunos objetos especiales escondidos que Whistler puede combinar para fabricar nuevos equipos para Blade. Al recoger todos estos objetos, también cambiará el desenlace de la partida.

Trucos y consejos

Intenta siempre utilizar el botón **R2** para atrapar a tu adversario. Cuando esté a tu alcance, los puñetazos, patadas y tus demás armas serán mucho más precisas.

Determina a qué tipo de enemigo pertenece tu adversario antes de lanzarte a disparar. No querrás desperdiciar tu munición convencional con un vampiro cuando podrías matarlo con un puñado de balas de plata. Y tampoco querrás desperdiciar la plata con un humano.

Intenta preservar tus suministros de salud reservando el uso de los kits médicos para cuando estés casi muerto. Utilizar los kits médicos cuando tu salud está casi llena desperdicia gran parte de su contenido, porque no pueden llevarla más allá del 100%. Si quieres llegar al máximo de tu salud, utiliza un potenciador de salud (health booster).

Para potenciar tu salud rápidamente cuando estés en el grueso de la batalla, asegúrate de seleccionar un kit médico o un potenciador de salud como tu objeto actual. Así podrás regenerar tu salud sin perder tiempo. Mantén pulsado **L1** y pulsa el botón ⊗.

Algunos adversarios necesitan recargar sus armas después de un determinado número de disparos. Cuando encuentres uno de ellos, ponte a salvo y deja que dispare inútilmente. Cuenta los disparos y cuando esté recargando, acércate y mátalo.

Recuerda: tú también tienes que recargar tu arma. La última cosa que quieres es entrar en combate con sólo uno o dos disparos cargados. Puedes recargar manualmente pulsando y soltando el botón **L2**. Hazlo cada vez que sea posible que te encuentres con un enemigo.

Cuando uses armas de fuego, ten en cuenta la distancia a la que está tu objetivo. No desperdicies munición con un enemigo que esté fuera de tu alcance.

Mantén tu nivel de fuerza alto en todo momento. Si Blade está débil, se reducirán drásticamente sus probabilidades de supervivencia.

Asistencia Técnica

Servicios en línea con los Foros de Activision, E-Mail y Biblioteca de archivos
- Internet: http://www.activision.com/support
- E-mail: support@activision.co.uk

Asistencia al Cliente de Activision en el Reino Unido: +44 1895 456 789
Horario de Atención: Lunes a Viernes de 13:00 a 17:00 horas
Sólo se ofrece asistencia en línea en inglés.

Sus llamadas pueden ser grabadas

Servicio de Atención al Cliente

Si experimentas algún problema técnico con este juego, no dudes en ponerte en contacto con nosotros en:

PROEIN, S.L.
Av. de Burgos, 16 D 1º
28036 MADRID
Atención al cliente
91 384 69 70
Fax
91 766 64 74

Nuestro horario es de Lunes a Viernes de 10:00 a 14:00 horas y de 16:00 a 18:00 horas.
También puedes contactar con nosotros a través de correo electrónico en:
soporte@proein.com

Y no dejes de visitar nuestro sitio web: http://www.proein.com

Para ponerse en contacto con la Asistencia técnica y Servicio al cliente en las áreas que no se muestran en la lista, llame a su distribuidor local o póngase en contacto con el servicio en línea de Activision. (Sólo se ofrece asistencia en línea en ing

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, EN LÍNEA O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE, AL INSTALAR Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION, INC. ("ACTIVISION")

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales, cualquier documentación relacionada y "aplicaciones menores" incorporados en este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Producto ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Usar este Producto o permitir el uso de este Producto por más de una consola al mismo tiempo.
- Hacer copias de este Producto o de sus componentes, o hacer copias de los materiales que lo acompañan.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

GARANTÍA ESPAÑOLA

1. GARANTÍA LIMITADA DE 6 (SEIS) MESES DE ACTIVISION

ACTIVISION UK LIMITED ("ACTIVISION") garantiza al comprador original de este producto de software informático que el soporte de grabación en que se ha grabado el Producto de software carecerá de defectos de material y mano de obra durante los 6 (seis) meses a partir de la fecha de compra. Si se descubre que el soporte de grabación se encuentra defectuoso dentro del período de 6 (seis) meses a partir de la compra original, ACTIVISION se compromete a sustituir, sin recargo alguno, cualquier producto defectuoso durante el período anteriormente mencionado o a devolver el importe pagado por el comprador original para adquirir el producto de software informático al recibo del mismo en su centro de asistencia de fábrica, a porte pagado, acompañado de una prueba de la fecha de compra, siempre que ACTIVISION siga fabricando el Producto.

Si se diera la circunstancia de que el Producto ya no estuviera disponible, ACTIVISION se reserva el derecho a sustituirlo por un producto similar de valor equivalente o superior. Esta garantía está limitada al soporte de grabación que contiene el Producto de software proporcionado originalmente por ACTIVISION y no es aplicable al desgaste por uso normal. Asimismo, esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas aplicables a este producto se limitan al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

LA ANTERIOR GARANTÍA NO AFECTA A LOS DERECHOS LEGALES DEL COMPRADOR ORIGINAL DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE INFORMÁTICO.

2. EXCLUSIÓN DE OTRAS GARANTÍAS

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

3. REQUISITOS PARA LA DEVOLUCIÓN DEL SOPORTE DE GRABACIÓN

Al devolver el soporte de grabación defectuoso para que sea sustituido, remita los discos del producto original sólo en un envoltorio protector e incluya:

1. Una fotocopia del recibo de compra con fecha,
2. Su nombre y remite, mecanografiado o en letras de imprenta,
3. Una breve nota en la que describa el defecto, el o los problemas que experimentó y el sistema en que ejecutó el producto,
4. Si devuelve el producto una vez vencido el período de garantía de 6 (seis) meses, pero antes de que transcurra un año a partir de la fecha de compra, incluya un cheque o un giro postal por valor de 10 libras esterlinas (unas 2400 pesetas) por cada CD o disquete que haya que sustituir.

NOTA: Se recomienda el envío por correo certificado.

En Europa, envíelo a:
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION, Gemini House, 133 High Street, Yiewsley, West Drayton, Middlesex UB7 7QL, Reino Unido.
Sustitución de discos: (+44) 1895 456 789

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS/PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI/O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTE O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y/O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes. Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdo realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.

Si tiene alguna pregunta relativa a esta licencia, póngase en contacto con Activision - 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, + 1 (310) 255-2000, Attn. Business and Legal Affairs, legal@activision.com.

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

1. La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
2. La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
3. La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
4. La **Federación Anti Piratería** (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
5. Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 4645** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tsai.es**

FAP
cine.video.tv

Customer Service Numbers

Customer Service Numbers

- **Australia** 1902 262 662

Calls charged at $1.50 per minute.

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Österreich** 0450 199 000 500

Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Belgique/België/Belgien** 011 301 306

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Danmark** +45 33 26 68 20

Åben Man-Tors 16.00-19.00

Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

- **Suomi** 0600 411 911

"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"

Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

- **France** 0803 843 843

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Deutschland** 01805 / 766 977

Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Greece** (00 301) 6777701

Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation

- **Ireland** (01) 4054022

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Italia** 147 828384

Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

- **Nederland** 0495 574 817

Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

- **New Zealand** (09) 415 2447

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Norge** 2336 6600

- **Portugal** (01) 318 7450

Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

- **España** 902 102 102

Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

- **Sverige** 08-587 610 00

Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.

- **Schweiz/Suisse** 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.

Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen

- **UK** 08705 99 88 77

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

¡COMBATE EL MAL DE DOS NUEVAS FORMAS!
SCONFIGGI IL MALE IN DUE NUOVE SFIDE EROICHE!

¡YA ESTÁ DISPONIBLE!
ORA DISPONIBILE!

www.activision.com

ACTIVISION.

www.marvel.com

MARVEL®

MARVEL y X-MEN: TM & © 2000 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. MARVEL y SPIDER-MAN: TM & © 2000 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. MARVEL y BLADE: TM & © 2000 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. El logo de la versión cinematográfica y los elementos visuales © 2000 New Line Productions. Publicado y distribuido por Activision. Activision es una marca comercial registrada de Activision, Inc. y sus afiliados. © 2000 Activision, Inc. y sus afiliados. Blade™ para la consola de videojuegos PlayStation® desarrollado por Hammerhead. Hammerhead es una marca comercial de Hammerhead Ltd. Todas las marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

MARVEL e Blade: TM e © 2000 Marvel Characters, Inc. Tutti i diritti riservati. MARVEL e X-MEN: TM e © 2000 Marvel Characters, Inc. Tutti i diritti riservati. MARVEL e SPIDER-MAN: TM & © 2000 Marvel Characters, Inc. Tutti i diritti riservati. Il logo motion picture e gli elementi visivi di Blade sono © 2000 New Line Productions. Activision è un marchio registrato di Activision Inc. y sus afiliados. ed i suoi affiliati. © 2000 Activision Inc. y sus afiliados. ed i suoi affiliati. Blade™ per PlayStation® è sviluppato da Hammerhead. Hammerhead è un marchio di Hammerhead Ltd. Tutti gli altri nomi e marchi registrati sono di proprietà dei rispettivi detentori.

80001.221.EU

SLES-03213

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5030917012266